

CONVISION TECHNOLOGY

Convision V100/V200

Version 1.1.1
Español



VIDEO SOLUTIONS

INTERNET



Convision V100/V200 Manual del Usuario

Versión 1.1.1

Marzo 2001

© Convision Technology GmbH

Reservados todos los derechos.

Ninguna parte de este manual puede ser reproducida ni transmitida de ninguna forma sin la autorización expresa por escrito de Convision Technology GmbH.

Todas las informaciones y descripciones se han hecho con el máximo cuidado y después de una minuciosa investigación. Sin embargo, no puede excluirse absolutamente la posibilidad de errores o de que el perfeccionamiento de las aplicaciones conduzca a la modificación de las condiciones de servicio u otros percances. Convision Technology GmbH no puede aceptar por ello ninguna responsabilidad legal u otra por ellos y por las consecuencias que pudieran resultar de dichos errores.

Convision, Convision V100 y Convision V200, son marcas comerciales de Convision Technology GmbH.

Microsoft®, MS-Windows NT®, MS-Windows 95®, MS-Windows 98®, MS-Internet Explorer® son marcas comerciales o marcas registradas de Microsoft Corporation. Netscape® y Netscape Navigator® son marcas registradas de Netscape Communications Corporation. Todos los restantes, nombres de marcas y productos son marcas comerciales o marcas registradas de sus respectivos propietarios.

Convision Technology GmbH excluye la responsabilidad por el aumento de costes de teléfono, incluso en el caso de conexión indeseada.

Convision Technology GmbH ha producido este manual según su mejor saber y entender, pero no garantiza que el programa / sistema consiga el uso deseado por el usuario.

Convision Technology GmbH se reserva el derecho de realizar modificaciones en el contenido de este manual del usuario, sin aceptar por ello la obligación de ponerlo en conocimiento de terceros.

Reservado el derecho de modificaciones técnicas.

Nota preliminar

Nos alegramos de que haya decidido comprar un Convision V100/V200.

Este manual no sólo le dará los conocimientos para conectar y manipular su Convision V100/V200, sino que también le enseñará los principios para instalar el software necesario en su ordenador en caso de que éste no esté ya instalado. No se requiere ningún software especial para manejar el Convision V100/V200, puesto que todos sus componentes suelen estar incluidos en el software estándar que se entrega con el ordenador.

Le rogamos lea este manual antes de conectar su Convision V100/V200.

Caso que tenga usted problemas con el manejo de Convision V100/V200, lea primero el manual a fin de poner a seguro que ha cumplido usted con las medidas necesarias para la configuración. Si a pesar de haber inspeccionado todo exhaustivamente no puede solventarse el fallo, sírvase dirigirse al servicio de asistencia de Convision Technology o a su comercio especializado.

Una versión actualizada día a día del presente manual del Convision V100/V200, así como el más moderno Firmware Convision V100/V200, están disponibles para su descarga gratuita en la página web de Convision (www.convision.es).

Los interfaces de usuario de ambos aparatos son prácticamente idénticos. Los screenshots muestran en parte el rótulo de Convision V100 y en parte de Convision V200, los elementos de mando son en todo caso frecuentemente idénticos o bien muestran leves diferencias.

Utilice el Convision V100/V200 así como las cámaras sólo con corriente continua de 12 voltios

Paso a paso

1. Conozca los requisitos del sistema – Capítulo 3
2. Conecte los componentes – Capítulo 5
3. Configure su sistema –Apéndice A, Apéndice B
4. Instale el explorador –Apéndice D
5. Configure su Convision V100/V200 – Capítulos 8 hasta 11

Contenido:

1	Indicaciones generales	6
2	Variantes del producto	7
2.1	Convision V100	7
2.2	Convision V200	8
3	Requisitos previos del sistema	9
3.1	Requisitos para el uso en una red LAN	9
3.2	Requisitos para su uso en una red telefónica RDSI	9
3.3	Requisitos del software	9
4	Elementos de servicio, conexiones y pilotos de control.....	10
4.1	Vista frontal	10
4.2	Vista posterior	11
5	Conexiones del Convision V100/V200	13
5.1	Conexión a la red eléctrica	13
5.2	Conexión a una LAN	13
5.3	Conexión a la red RDSI	14
5.4	Conexión de las cámaras.....	16
5.4.1	Convision V100	16
5.4.2	Convision V200	17
5.5	Conexiones a las entradas.....	17
6	Integración técnica	19
6.1	Conexión directa al Convision V100/V200.....	21
6.1.1	Conexión a una LAN	21
6.1.2	Conexión por RDSI	22
6.2	Incluir imágenes en las páginas HTML propias	26
6.2.1	Conexión con el Convision V100/V200 por Internet/Intranet (LAN)	26
6.2.2	Conexión con el Convision V100/V200 por RDSI	37
7	Primera puesta en servicio del Convision V100/V200	47
7.1	Configuración del IP en una red LAN.....	47
7.2	Configuración del IP a través del enlace directo con un cable Ethernet de interconexión	48
7.3	Configuración del MSN vía RDSI.....	49
7.4	Primera puesta en servicio a través de la interfaz en serie	49

7.5	Borrado de la configuración	51
8	Menú principal – Página de inicio	52
9	Cámara	53
9.1	Vista de una cámara orientable	53
9.2	Vista doble	55
9.3	JPEG	55
9.4	MPEG	59
10	Aplicaciones	61
10.1	Real Server	61
10.2	Recopilando – Grabación y reproducción de imágenes	62
10.3	Interruptores	63
10.4	Estación meteorológica.....	63
11	Configuración	64
11.1	Cámara	64
11.1.1	Generalidades – Ajustes de visionado de la imagen.....	64
11.1.2	Parámetros	65
11.1.3	Ajuste de las propiedades de la cámara.....	66
11.2	Aplicaciones	67
11.2.1	Aparatos – Ocupación de las entradas en serie	67
11.2.2	Real Server	69
11.3	Ajustes del sistema.....	70
11.3.1	Idioma	70
11.3.2	Ajuste de hora y fecha	70
11.3.3	Activación del servidor FTP	70
11.3.4	Actualización – Descarga del nuevo software	71
11.4	Configuración de los enlaces	72
11.4.1	Direcciones IP	72
11.4.2	Servidor de correo	73
11.4.3	RDSI	74
11.4.4	Convision Call	76
11.5	Ajustes de seguridad.....	79
11.6	Entradas.....	80
11.7	Confección de mensajes	81
11.8	Momento – Envío temporizado de mensajes a intervalos regulares.....	85
11.9	Configuración del recopilando.....	81
11.10	Registro - Visionado de incidencias	87
11.11	Consejos	87
11.12	Información	87

12	Explicaciones Generales	88
12.1	El Convision V100/V200 como Servidor de Vídeo.....	88
12.2	Server Push y JAVA-Applet	88
12.3	FTP	88
12.4	Control mediante parámetros CGI	89
12.5	La familia de protocolos TCP/IP	89
12.5.1	La dirección de Internet	89
12.5.2	Construcción de una dirección IP.....	89
12.5.3	El servidor de Nombre de Dominio (DNS).....	90
12.5.4	Adjudicación de direcciones IP	91
13	Datos Técnicos	93
13.1	Convision V100/V200	93
13.2	Cámara Convision CC1.....	94
13.3	Cámara Convision CC2, controlable	94
13.4	Cámara Convision CC3.....	95
	Apéndice A Configuración de red LAN	96
a -	Comprobación de direcciones IP en Windows	96
b -	Instalación de la red (LAN) en Windows NT	97
c -	Instalación de la red (LAN) en Windows 9x.....	98
	Apéndice B Configuración de un enlace directo vía RDSI	100
a -	Configuración de red TDV bajo WIN NT.....	100
b -	Configuración de la red TDV en Windows 9x	105
	Apéndice C Instalación de un programa de terminal en Windows	109
	Apéndice D Instalación del navegador	111
a -	Instalación del Netscape Navigator	111
b -	Instalación del Microsoft Internet Explorer.....	112
	Apéndice E FAQ – Preguntas frecuentes / Resolución de problemas	114
	Apéndice F Declaración de conformidad	121
	Apéndice G Lista de las figuras	122
	Apéndice H Index.....	124

1 Indicaciones generales

Conjunto suministro

Después de desempaquetar compruebe que no falta ninguna parte del suministro.

Convision V100/V200
Conexión red DC 12 V, 1,5 A
Adaptador BNC en Cinch
Cable Mini-DIN-8 en D-Sub-9
Disquete con Convision IPSetup-Tool
(próximamente en CD)
Manual
Cable RDSI



En la parte inferior del Convision V100/V200 se encuentra una etiqueta con el tipo de aparato y número de serie. Estas informaciones las encontrará también en las páginas HTML en el menú „Info“ (véase Capítulo 11.12) donde podrá ver asimismo la versión software actual de su Convision V100/V200.

Advertencias de seguridad

El Convision V100/V200 es un producto electrónico de alta calidad. Le rogamos que siga estrictamente las siguientes medidas de seguridad para evitar daños:



No ponga el Convision V100/V200 cerca de estufas, fuentes de calor o bajo influencia directa de los rayos del Sol.
No cubra el Convision V100/V200.



Limpie su Convision V100/V200 únicamente con un paño húmedo sin detergentes agresivos.
Evite que le pueda salpicar agua.



No abra Vd. Mismo el Convision V100/V200. En caso de mal funcionamiento o defectos póngase en contacto con el Servicio Técnico de la Convision Technology GmbH o con el comercio vendedor.
¡La garantía se pierde al abrir el aparato!.

2 Variantes del producto

El Convision V100 y el Convision V200 son servidores de video independientes para la Web que sirven para la reproducción de imágenes en vivo en Internet, en una red local de 10 o 100 Mbit/s o vía RDSI.

Se pueden conectar en cualquier parte donde exista una conexión RDSI liberándose así de la sumisión a una sola conexión directa en una red. Por medio de la capacidad integrada de conexión con dos canales de B se alcanza el doble coeficiente de transmisión de datos.

Gracias a una memoria de imagen integrada, que en caso de alarma memoriza hasta 32 imágenes anteriores y posteriores a la alarma misma, son los aparatos ideales para labores de supervisión.

La transferencia de datos se sucede por TCP/IP, pudiéndose elegir entre los flujos de imágenes MPEG o JPEG. La comprensión única de hardware MPEG de la tecnología Convision, capaz de enviar hasta 25 imágenes/segundo por toda la Red, garantiza siempre una imagen nítida. La ventaja de la tecnología MPEG está precisamente en que no todas las imágenes son transferidas independientemente sino que solo y de forma amplia se transfieren las diferencias que tienen una con otra con lo que la reducción de datos es notable y con lo que se aumenta el número de imágenes factibles de ser transferidas. JPEG-Streaming se transfiere con un máximo de hasta ocho imágenes por segundo, si el usuario de Convision V100/V200 lo utiliza directamente, la cantidad de posibles transmisiones se eleva simultáneamente por encima de MPEG con lo que no se producen retrasos temporales en la reproducción.

Para funciones de vigilancia existen en el Convision V100/V200 dos entradas. Se pueden, por ejemplo, conectar avisadores de movimiento. Una interfaz de serie posibilita la dirección de cámaras orientables y otros aparatos conectados.

Para el visionado de las imágenes se precisará únicamente un navegador de Internet. Todos los ajustes necesarios para la instalación se configurarán de forma sencilla con el navegador. Gracias a la compatibilidad con Internet de la Convision Technology el sistema operativo mismo no juega ningún papel.

2.1 Convision V100

Convision V100 dispone de una conexión de cámara; para el suministro de corriente de la cámara se dispone de un casquillo de 12 voltios de corriente continua. En la conexión de la cámara se puede incorporar, según el fin a obtener, cualquier cámara de video con PAL/NTSC.

2.2 Convision V200

Convision V200 dispone de dos conexiones de cámara en las cuales, dependiendo del uso determinado, pueden enlazarse la cámara de vídeo que se desee con señal PAL/NTSC Composite. El suministro de corriente de ambas cámaras tiene lugar por medio de un bloque de alimentación externo.

3 Requisitos previos del sistema

3.1 Requisitos para el uso en una red LAN

Para la instalación de Convision V100/V200 se requiere un ordenador con una conexión Ethernet. El Convision V100/V200 necesita una conexión TP de 10 Mbit.

Encontrará más información sobre el tema del cableado en el capítulo 5.2.

3.2 Requisitos para su uso en una red telefónica RDSI

Para poder operar el Convision V100/V200 con RDSI necesitará una roseta de conexión RDSI que le será facilitada por su compañía de telecomunicaciones.

El Convision V100/V200 ya viene completo para la conexión a RDSI, por lo cual no es necesario realizar por parte del usuario ninguna intervención o actividad de instalación. En el Convision V100/V200 viene incorporada una tarjeta RDSI y el software RDSI necesario para el funcionamiento está también instalado en el aparato. Para la configuración de los enlaces que deben realizarse a través de la interfaz RDSI, le remitimos al Apéndice B.

En caso de que quiera hacer otros ajustes en el Convision V100/V200 (por ejemplo, TCP/IP, instalación de cámaras, etc.) a través de la conexión RDSI, necesitará un ordenador compatible con RDSI, véase el Capítulo 7.3

3.3 Requisitos del software

Para poder configurar el Convision V100/V200 necesitará un explorador de Internet capaz de manejar JAVA; por ejemplo, Microsoft Internet Explorer 4.x, o Netscape Communicator 4.x. Recomendamos Netscape, para poder representar más rápidamente imágenes en movimiento como "secuencia de imágenes". Para el funcionamiento del Convision V100/V200 no es necesario ningún software especial, dado que todos los componentes vienen normalmente incluidos en el software estándar que se entrega con el ordenador.

En ordenadores con sistemas MS la instalación primaria puede hacerse con Convision IPSetup directo como datos EXE; en otros sistemas puede que sea necesario la instalación de una máquina virtual de Java „JVM - Java Virtual Machine“.

4 Elementos de servicio, conexiones y pilotos de control

El Convision V100/V200 dispone de varios elementos de servicio, conexiones y pilotos de control que a continuación se describen detalladamente.

4.1 Vista frontal

En la parte frontal del Convision V100/V200 se encuentran cuatro pilotos de control que muestran en todo momento el status y cuyo significado es el siguiente:

- Cam: Este piloto de control se enciende cuando al Convision V100/V200 está conectado una cámara.
- Online: encendido cuando el Convision V100/V200 ha establecido de forma activa una conexión RDSI, parpadea mientras se están transmitiendo datos.
- Link/Activity: encendido cuando existe una conexión con Ethernet y se están transmitiendo datos.
- Power: se enciende cuando el Convision V100/V200 se conecta a la electricidad y se acciona.

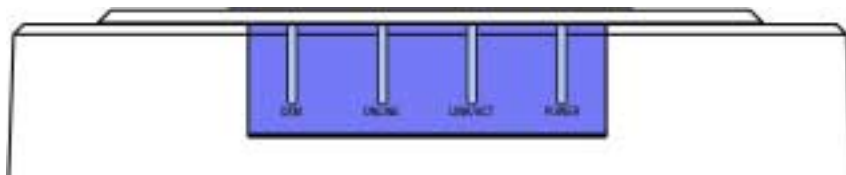


Ilustración 1: Vista frontal del Convision V100/V200

4.2 Vista posterior

En la parte posterior del Convision V100/V200 se encuentran todas las conexiones externas.

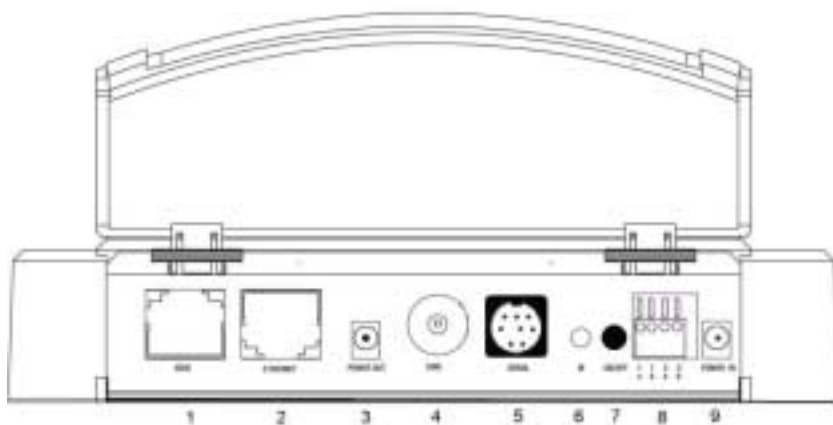


Ilustración 2: Vista posterior del Convision V100

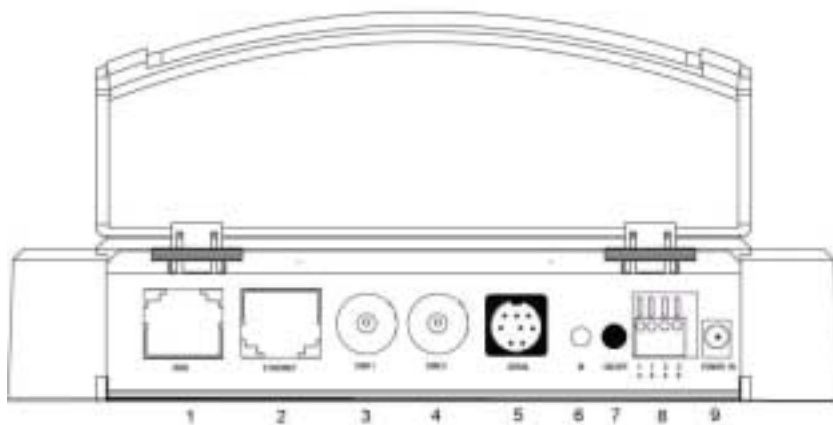


Ilustración 3: Vista posterior del Convision V200

1. Conexión RDSI para el funcionamiento del Convision V100/V200 via RDSI conexión varios aparatos, (solo Convision V100/V200-ISDN)
2. Conexión ETHERNET: 10/100 Base T para el funcionamiento del Convision V100/V200 incorporado a una red LAN.
3. Convision V100: Power out: 12 V suministro de corriente continua para la cámara conectada
Convision V200: CAM1: Conexión video BNC para una cámara
4. Convision V100: CAM: Conexión video BNC para una cámara
Convision V200: CAM2: Conexión video BNC para una cámara
5. Interfaz SERIAL: (Mini DIN 8): sirve para la manipulación de aparatos externos, como por ej. una cámara orientable, estación meteorológica, etc. Convision presenta una lista de los aparatos disponibles en www.convision.de (véase también Capítulo 10)
6. Interruptor M: para el borrado de la configuración.
7. ON/OFF: para encender y apagar el aparato al pulsarlos.
8. Entradas de alarma. En esta conexión se pueden incorporar 2 aparatos más, por ejemplo, detectores de humo y movimiento (véase Capítulo 11.6)
9. POWER IN: Conexión a la red comprendida en el suministro.

5 Conexiones del Convision V100/V200

5.1 Conexión a la red eléctrica

Conecte el enchufe de 12V del cable de conexión a la red eléctrica en la hembrilla POWER IN de su Convision V100/V200. Conecte la fuente de alimentación por medio del cable y active el interruptor ON/OFF en la parte posterior del aparato.

5.2 Conexión a una LAN

En una red LAN, debe conectar el Convision V100/V200 a su ordenador mediante un cable de par trenzado (TP). Para ello es necesario un aparato suplementario en la red, un hub, también llamado distribuidor de estrella. Para ello, deberá utilizar un cable TP de 8 polos con conexión RJ-45.

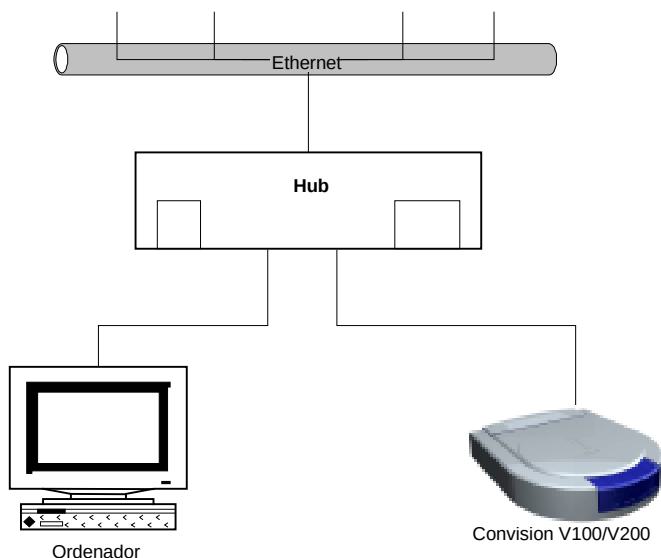


Ilustración 4: Conexión LAN

1. Conecte un extremo del cable de par trenzado (TP) a la salida Ethernet de la parte trasera del Convision V100/V200 (véase capítulo 4.2: "Vista posterior del Convision V100/V200").

2. Conecte el otro extremo del cable TP a una de las entradas del hub.
3. Para ajustar las direcciones IP, le rogamos lea el capítulo 11.4

Nota: Si desea conectar el Convision V100/V200 directamente a su ordenador, puede hacerlo a través del llamado cable de interconexión, o de un cable de par trenzado de 8 polos con las conexiones de los pines cruzadas (véase 7.2)

5.3 Conexión a la red RDSI

La conexión RDSI se la entrega y pone a su disposición su empresa de telecomunicaciones con un terminador de red (NT).

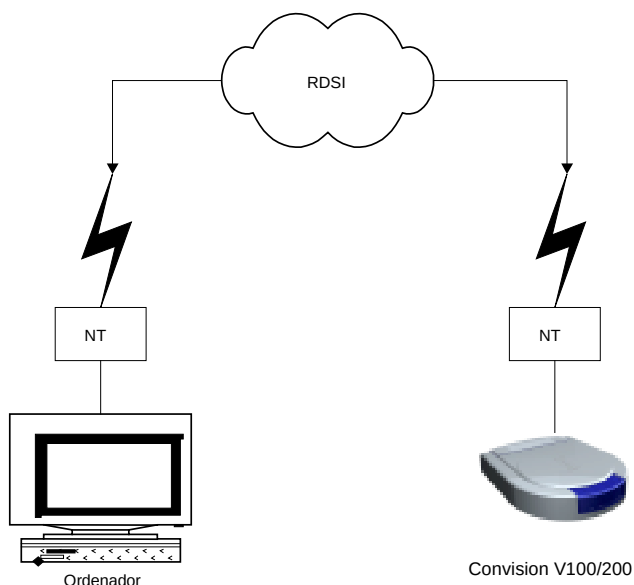


Ilustración 5: Conexión vía RDSI

Para conectar el Convision V100/V200 a la red RDSI, conecte un extremo del cable RDSI suministrado a la toma correspondiente de la parte trasera del aparato (véase capítulo 4.2, "Vista posterior del Convision V100/V200"). Conecte el otro extremo del cable con la toma RJ-45 al NT de su conexión RDSI.

Para trabajar satisfactoriamente con su Convision V100/V200 vía RDSI deberá realizar algunas configuraciones en su PC. Para realizarlas (véase Apéndice A) tiene que estar instalado convenientemente en su disco duro el

correspondiente hardware RDSI, (por ej. una tarjeta RDSI). Cómo hacer esa instalación puede leerlo en el manual de estos componentes.

Uso en una instalación de telecomunicaciones

En caso de que quiera usar su Convision V100/V200 en una instalación de telecomunicaciones (instalación TK), conecte la caja al bus S₀ paralela a un teléfono RDSI accesible desde su ordenador.

Para la primera configuración, marque el número de este teléfono. Si se produce una llamada consistente en una transmisión de datos, el teléfono no contestará a la llamada (no sonará el timbre), y en su lugar se hará cargo de la llamada el Convision V100/V200.

 *Nota: Puede que con una instalación telefónica, la transferencia de datos para la conexión se tenga que realizar independientemente. Póngase en contacto con el fabricante de su sistema telefónico en este caso.*

5.4 Conexión de las cámaras

Según el fin perseguido para su Convision V100/V200 puede conectar diversas cámaras FBAS, también, por ejemplo, una sumergible o de infrarojos.

La siguiente imagen muestra la conexión del Convision CC2 e Convision CC3.

5.4.1 Convision V100

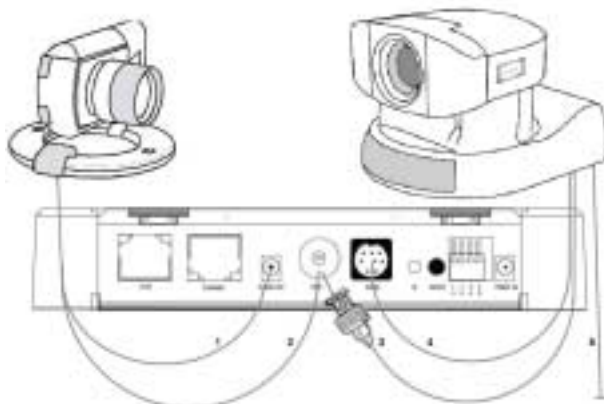


Ilustración6: Conexión del cámara a una Convision V100

Conexión de la Convision CC3

1. Conecte la alimentación eléctrica de la cámara (jack) a la salida "Power Out" del Convision V100. El suministro de corriente de la cámara puede llevarse a cabo también por medio de un bloque de alimentación
2. Conecte la salida de vídeo de la cámara (conector BNC) a la entrada de vídeo del Convision V100.

Conexión de la Convision CC2 orientable

3. Conecte el enchufe de la cámara (Convision CC2 por medio del adaptado BNC en Cinch) que se suministra con la hembra de video (CAM) en la parte posterior del Convision V100.
4. El cable director (8Pol Mini-DIN) se conecta con la entrada (SERIAL) del Convision V100.
5. La alimentación eléctrica se efectúa por separado con el cable suministrado para la cámara.

5.4.2 Convision V200

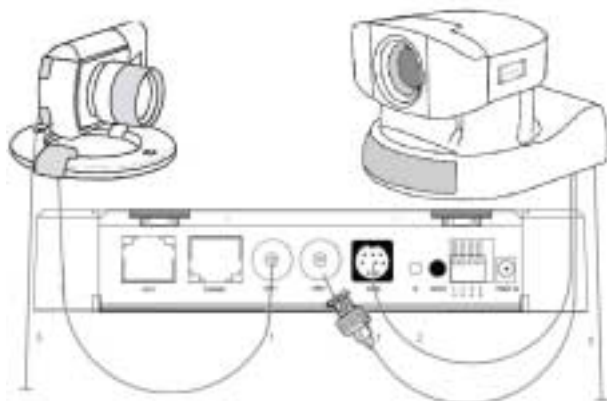


Ilustración7: Conexión del cámara a una Convision V200

1. Conecte el enchufe de la cámara (Convision CC2 por medio del adaptado BNC en Cinch) que se suministra una de las dos entradas de video (CAM) en la parte posterior del Convision V200.
2. El cable director (8Pol Mini-DIN) se conecta con la entrada (SERIAL) del Convision V200 (sólo cámaras controlables).
3. La alimentación eléctrica se efectúa por separado con el cable suministrado para la cámara.

5.5 Conexiones a las entradas

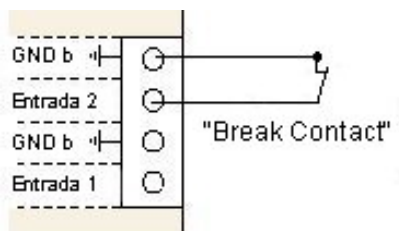


Al Convision V100/V200 sólo pueden conectarse componentes, en la zona de alarma que estén previstos para tecnología de 12 V.

¡No debe conectar 230 V a las entradas del Convision V100/V200!

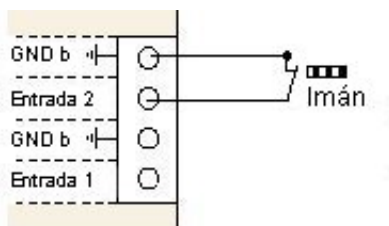
Como las entradas reaccionan a un cambio de voltaje bajo- alto, los componentes deben estar cerrados en reposo (tipo NC normalmente cerrado, "abridora").

Aísle para ello el cable de mecanismo de alarma unos 10 – 13 mm. Presione con un pequeño destornillador contra el mecanismo de bloqueo arriba del enchufe e introduzca el cable pelado en el enchufe. Al soltar el cable quedará fijo, pruebe que lo está, dando un ligero tirón.



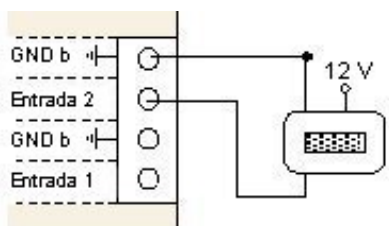
Conexión a un interruptor
Tipo NC (Normally Closed)
Alarma al abrir

Ilustración 8: Ejemplo 1 conexión de entradas



Conexión a un interruptor magnético
Tipo NC (Normally Closed)
Alarma al abrir

Ilustración 9: Ejemplo 2 conexión de entradas



Conexión de un avisador de movimiento con alimentación adicional independiente a la red eléctrica.
Tipo NC (Normally Closed)
Alarma al abrir

Ilustración 10: Ejemplo 3 conexión de entradas

6 Integración técnica

La conexión al Convision V100/V200 se puede hacer a través de numerosas variantes. A continuación le exponemos de forma resumida cuáles son y también las diferentes posibilidades de incorporar imágenes y secuencias (videos) en su página Web.

Las conexiones específicas permiten muchas y diversas intervenciones simultáneas con el Convision V100/V200. La anchura de banda de las diferentes vías de transmisión, es decir, la cantidad de datos transferidos en el mismo tiempo, es muy variopinta. Cada conexión se ajusta mejor a unas u otras transmisiones de imágenes determinadas.

El MPEG-Standard determina un coeficiente de transmisión de imágenes de 25 por segundo. Para poder alcanzar esta velocidad por caminos de transmisión lentos, la calidad de estos videos disminuye. Un video transmitido por RDSI se verá por tanto menos difuminado que otro transmitido por una red LAN.

Aparte de la conexión del Convision V100/V200 con el servidor en el que se encuentra la página Web, la velocidad con la que el visitante de esta página ve la secuencia depende naturalmente de la velocidad con la que éste último esté conectado a Internet.

Las empresas suelen tener una conexión a Internet de 1 o 2 Mb, pero muchos navegantes están solo conectados bien por RDSI o módem. Por ello y aunque la conexión del Convision V100/V200 sea óptima, éstos últimos solo obtendrán un coeficiente de transmisión de datos máximo para la visión de los videos comprendido entre los 64 y 128 Kbs.

La siguiente tabla muestra qué formas de conexión del Convision V100/V200, vías de transmisión y datos de imagen se describen en los siguientes capítulos:

	Vía transmisión	Datos imágenes	Enlace del Convision V100/V200	
			LAN	RDSI
Acceso directo a las páginas del Convision V100/V200	directo	JPEG, M-JPEG, MPEG	6.1.1	6.1.2.1
	ISP		-	6.1.2.2
	Convision Call		-	6.1.2.3
Pegar las imágenes en las páginas Web.	directo	JPEG	6.2.1.1	-
		M-JPEG	6.2.1.3	-
		MPEG	6.2.1.4	-
	FTP-Upload	JPEG	6.2.1.2	6.2.2.1
	ISP	JPEG	-	6.2.2.2
		M-JPEG	-	(6.2.2.2)
	Convision Call	JPEG	-	6.2.2.3
		M-JPEG	-	(6.2.2.3)
	MCS Real-Server	MPEG	6.2.1.5	6.2.2.4

Para cada modo de enlace puede ver a continuación un esquema detallado en todos los dibujos.

- ◆ 1 – Requerimiento de imágenes al Convision V100/V200
- ◆ 2 – La respuesta del V200 a este requerimiento.

Para el coeficiente de transmisión de datos las imágenes se han determinado con un tamaño base de aprox. 32 Kbytes (la mejor calidad, 352 x 288 Pixel de tamaño de imagen).

6.1 Conexión directa al Convision V100/V200

En el caso de una conexión directa el usuario accede directamente a través del explorador de su PC en el Convision V100/V200. Como superficie ve él sus páginas HTML y puede elegir mientras tanto las indicaciones de imágenes JPEG, Motion-JPEG o MPEG-streams. Además, eventualmente, solo podrá intervenir con una palabra clave sobre las páginas de configuración.

6.1.1 Conexión a una LAN

	Enlace del Convision V100/V200: LAN
	Accesos simultáneos: hasta 20, 1 con cable cruzado (Cross-Connect)
	Coeficiente transmisión datos: JPEG hasta 8 imágenes/segundo, MPEG 25 imágenes/segundo

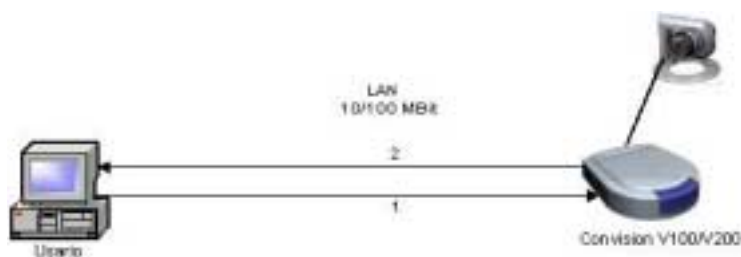


Ilustración 11: Enlace a una LAN

La posibilidad de acceso más sencillo y rápido con el Convision V100/V200 es el enlace a una LAN por medio de una dirección IP determinada. El Convision V100/V200 queda integrado en la red por medio de una desviación o switch o bien a través de un cable Cross-Connect unido directamente con un ordenador. El requerimiento (1) va a través de la Red directamente al Convision V100/V200, la respuesta (2) regresa también directamente al ordenador.

Nota: Un enlace del Convision V100/V200 a través de un conducto fijo con capacidad suficiente es comparable a la conexión a una LAN. Un conducto fijo con 2 Mb suministra la misma cantidad de imágenes por segundo. La conexión a Internet por medio de un conducto fijo se produce por lo general a través de un router hasta un ISP (Internet Service Provider). Por ello la estructura esquemática de la conexión es más comparable con el capítulo 6.1.2.2, aunque suministra un coeficiente mayor de transmisión de datos debido a la capacidad del conducto.

6.1.2 Conexión por RDSI

6.1.2.1 Conexión directa

	Enlace del Convision V100/V200: RDSI
	accesos simultáneos: 2, con conexión con dos canales: 1
	Coeficiente transmisión datos: JPEG 4-5 segundos por imagen, con conexión con dos canales 2-3 segundos/imagen MPEG 25 imágenes/segundo

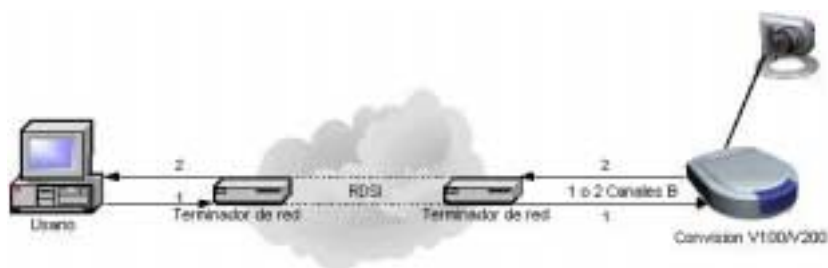


Ilustración 12: Enlace por red con RDSI

Con el RDSI se establece una conexión directa entre su ordenador y el Convision V100/V200. La facultad integrada del Convision V100/V200 para concentrar los dos canales B de la técnica RDSI posibilita en este caso también la doble velocidad de transmisión. La demanda (1) llega directamente a través de la red RDSI al Convision V100/V200, la respuesta (2) regresa por el mismo camino al ordenador.

Nota: La conexión entre ordenador y el Convision V100/V200 sucede siempre a través de un NTBA o por una instalación telefónica, una conexión directa con un cable RDSI es imposible. .

6.1.2.2 Conexión por un Internet Service Provider (ISP)

	Enlace del Convision V100/V200: RDSI
	Accesos simultáneos: depende del proveedor
	Coeficiente transmisión datos: 4-5 segundos por imagen, con conexión con dos canales: 2-3 segundos por imagen



Ilustración 13: Conexión por ISP

El Convision V100/V200 está conectado por RDSI y dado de alta en un ISP. Aquí se le otorga una dirección IP fija. Un router se configura de tal forma en el ISP que cuando se requiere esta dirección IP se marca el número RDSI del Convision V100/V200.

Se llama a la dirección IP y en el ISP se crea la conexión con el Convision V100/V200 por medio de RDSI (1b). Igualmente sucede con la respuesta (2a, 2b).

La ventaja de esta conexión es que más de 2 usuarios pueden acceder simultáneamente al Convision V100/V200 dado que ya no existe la limitación de los dos canales B. El número máximo de accesos dependerá del proveedor.

Nota: El coeficiente de transmisión de datos queda limitado debido a la estrechez de la banda de la red RDSI, si dos usuarios acceden simultáneamente, el tiempo entre dos imágenes se duplica. Una transmisión, entonces, de una secuencia de imágenes es por eso no del todo recomendable.

6.1.2.3 Conexión con Convision Call

-  Enlace del Convision V100/V200: RDSI
-  Accesos simultáneos: 2 *, con conexión con dos canales 1
-  Coeficiente transmisión datos: JPEG 4-5 segundos por imagen, con conexión con dos canales 2-3 seg./imagen
MPEG 25 imágenes por segundo

La conexión al Convision V100/V200 por medio del servidor Convision Call de la Convision Technology GmbH se desarrolla en dos etapas, el establecimiento de la conexión y la conexión misma que ya no se realiza a través del servidor Convision Call. La composición de la conexión dura entre 5 y 40 segundos como máximo.

* Al Convision Call pueden acceder teóricamente varios usuarios simultáneamente. Todos los usuarios, por otra parte, comparte la línea RDSI de modo que la velocidad de transmisión de datos decrece con cada uno de los usuarios.

Los costes de abono para la conexión local a Internet recaen en este caso a cuenta del Convision V100/V200.

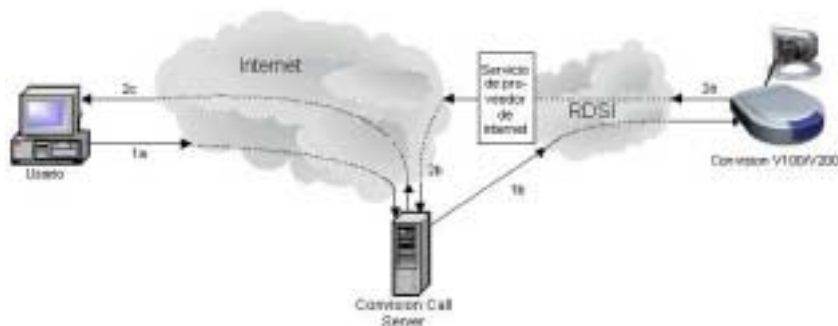


Ilustración 14: Establecimiento de conexión con Convision Call

Primero el establecimiento de conexión (Demanda 1a y b respuesta 2a – c)

- 1a - El usuario llama a Convision Call bajo www.convision.de, notifica sus datos de usuario y selecciona uno de sus Convision V100/V200.
- 1b - El servidor Convision Call llama por RDSI a Convision V100/V200.

- 2a El Convision V100/V200 registra la llamada pero no descuelga porque la entiende como requerimiento a conectarse por RDSI con su Internet Service Provider (ISP)
- 2b El ISP transmite al Convision V100/V200 una dirección IP dinámica. El Convision V100/V200 la comunica al servidor Convision Call.
- 2c El servidor Convision Call conecta al usuario por medio de un Re-direct (desviación a otra dirección IP) con el Convision V100/V200.

Después de que el servidor Convision Call ha establecido la conexión se ponen en marcha todas las demandas (1) y respuestas (2) directamente a través de Internet e RDSI entre el ordenador y Convision V100/V200 tanto en una dirección como en otra. El servidor Convision Call no participa ya más.

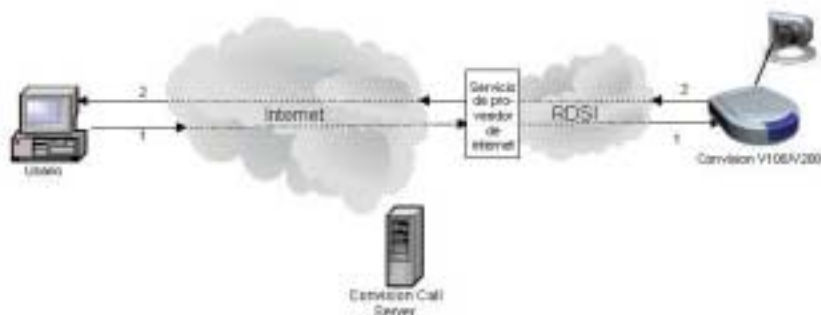


Ilustración 15: Conexión establecida por Convision Call

6.2 Incluir imágenes en las páginas HTML propias

El Convision V100/V200 ofrece numerosas posibilidades para incorporar imágenes o secuencias de imágenes en una página Web. Sobre esto hablaremos primero en los siguientes capítulos diferenciando los enlaces del Convision V100/V200 sean bien por Internet/Intranet o por RDSI (solo Convision V100/V200-ISDN). Otra diferenciación se produce según la clase de datos.

6.2.1 Conexión con el Convision V100/V200 por Internet/Intranet (LAN)

6.2.1.1 Imágenes JPEG – acceso directo al Convision V100/V200



Enlace del Convision V100/V200: LAN



Acceso simultáneo: hasta 20



Coeficiente transmisión de datos : imágenes aisladas

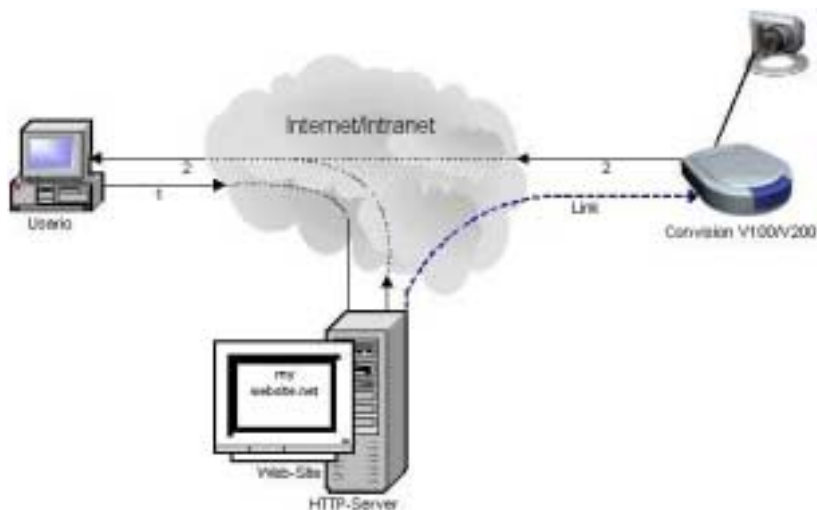


Ilustración 16: Incluir imágenes JPEG en una página Web directamente desde el Convision V100/V200

Durante la creación de una página Web establezca un link que constituya una conexión con el Convision V100/V200, importe una imagen y muéstrela. El tamaño de la imagen (por ej. fullsize) lo puede determinar entonces. El tamaño de la célula tabular se ajustará.

Se establecerá una conexión con el Convision V100/V200, exactamente una imagen importada, interrumpiéndose después la conexión.

Por ejemplo– retransmisión directa de imágenes JPEG:

```
.....
<TABLE>
  <TR>
    <TD> <IMG SRC="http://IP-direccion_V100_V200/fullsize.jpg?
                                     camera=1"
        WIDTH="352" HEIGHT="288" BORDER="0"></TD>
  </TR>
</TABLE>
.....
```

La imagen (tamaño „fullsize“, cámara 1) se cargará en este ejemplo en una célula tabular cuyo tamaño es ajustado al de la imagen.

 **Nota:** Si la imagen debe ser renovada con frecuencia, puede utilizar el „Server-Push-Applet“ incluido en el Convision o el Server-Push para el Netscape Navigator (véase también Motion-JPEG). Aquí se establece una conexión que queda abierta mientras se transfieren nuevas imágenes.

6.2.1.2 Imágenes JPEG FTP - Upload

-  Enlace del Convision V100/V200: LAN
-  Accesos simultáneos: dependiente del proveedor
-  Coeficiente transmisión de datos: 1 imagen por segundo

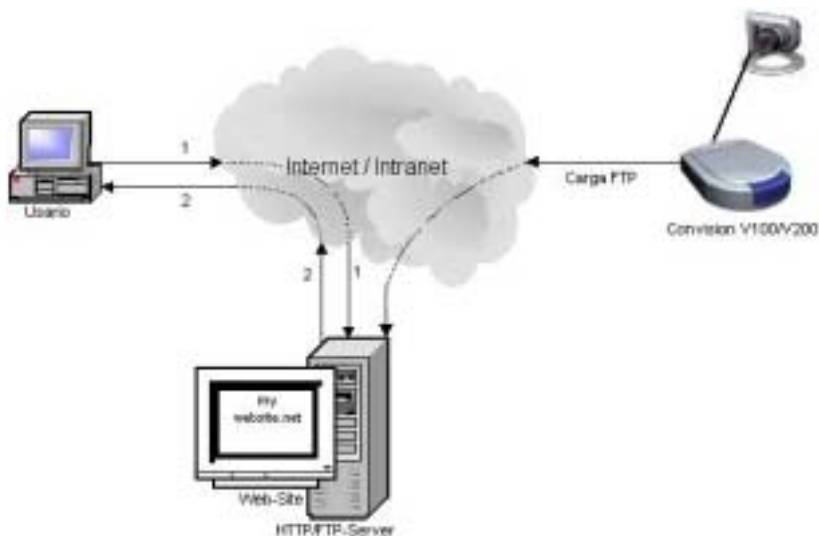


Ilustración 17: Pegado de imágenes JPEG en una página web por FTP-Upload

Ud. configura la función cliente FTP del Convision V100/V200 (véase capítulo 11.7), con lo que éste transmite independientemente y de forma regular imágenes a través del protocolo FTP en un servidor, independiente de los accesos a su página Web.

En www.convision.de Vd recibe un Refresh-Applet que los coloca en su servidor HTTP en el mismo árbol de registro de las imágenes. Para mostrar las imágenes en su página Web sincronice el applet en vez del link con la fuente de imágenes. Al arrancar se importan las imágenes del servidor en intervalos regulares de tiempo mostrándolas en la página Web. De esta forma lo que se renueva es la imagen, no la totalidad de la página.

☛ **Nota:** El applet y las imágenes tienen que estar colocadas en el mismo servidor puesto que un applet solo puede acceder a un lugar en el que él mismo está colocado por motivos de seguridad.

Por ejemplo – Refresh-Applet:

```
.....  
<APPLET archive="Refresh.jar" code="Refresh.class" width=352  
                                                    height=288>  
    <PARAM name="url" value="fullsize.jpg">  
    <PARAM name="period" value="500">  
    <PARAM name="showtime" value="1">  
    Sorry, but your browser doesn't seem to support Java.  
</APPLET>  
.....
```

Si un usuario accede a la página Web (1), ve regularmente las imágenes renovadas (2). Si su navegador no soporta Java, éste lo único que contempla es el mensaje „Sorry, but your browser doesn't seem to support Java“.

☛ **Nota:** Esta tecnología tiene la ventaja de que no todo visitante de su página Web accede directamente al Convision V100/V200 evitándose la simultaneidad de los accesos, mientras que Ud. depende solamente de su proveedor.

6.2.1.3 Motion-JPEG Stream – acceso directo al Convision V100/V200

- | | |
|---|---|
|  | Enlace del Convision V100/V200: LAN |
|  | Accesos simultáneos: hasta 20 |
|  | Coeficiente transmisión datos: 8 imágenes por segundo |

La forma de transmisión con el Motion-JPEG y MPEG es igual a la de transferencia directa de imágenes JPEG.

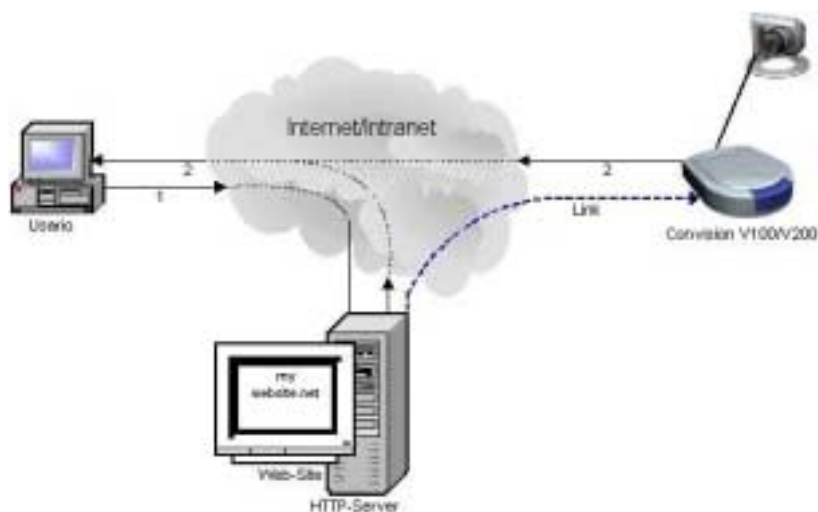


Ilustración 18: Pegado de M-JPEG- o MPEG-Streams en una página Web

La presentación de Motion-JPEG Streams puede realizarse en el Netscape Navigator (a partir versión 4.x) con el soporte allí existente Server Push, en otro navegador con el Push-Applet .

Server Push

Cuando cree su página Web establezca un link que conecte con el Convision V100/V200 y que importe y muestre imágenes de allí, en este ejemplo en una célula tabular. Puede fijar el tamaño de la imagen en este momento.

Ejemplo – Server Push:

```
.....
<TABLE>
  <TR>
    <TD> <IMG SRC="http://IP-direccion_V100_V200/fullsize.push?
                                     camera=1&sleep=100"
        WIDTH="352" HEIGHT="288" BORDER="0"></TD>
  </TR>
</TABLE>
.....
```

El código HTML es casi igual al de pegado de imágenes aisladas, sólo la extensión cambia de „jpg“ a „push“ y además la cámara y el tiempo entre dos imágenes se da (sleep=x, x en milisegundos) („sleep=100“ corresponde a 10 imágenes por segundo).

Push-Applet

Como presentación en su página Web conecte el Push-Applet del Convision V100/V200. Al comenzar importará imágenes regularmente del servidor mostrándolas en la página Web.

Ejemplo – Push-Applet:

```
.....
<TABLE ALIGN="CENTER">
  <TR>
    <TD ALIGN="CENTER">
      <APPLET NAME="fullsize" WIDTH=352 HEIGHT=288
        code="push.class" codebase="http://IP-direccion_V100_V200">
        <PARAM NAME="url"
          value="http://IP-direccion_V100_V200/fullsize.push?
                                     camera=2&sleep=100&">
        <PARAM NAME="showtime" value="1">
        JAVA (JDK 1.1) ¡no soportado por el navegador!
      </APPLET></TD>
    </TR>
  </TABLE>
.....
```

En este ejemplo la presentación de la secuencia de imágenes se realiza en una célula de tabla. El parámetro „url“ contiene junto a la dirección, de la que se extraen las imágenes, también la cámara y el tamaño „fullsize“, además el tiempo entre dos imágenes se da en (sleep=x, x en milisegundos), („sleep=100“ corresponde a 10 imágenes por segundo).

6.2.1.4 MPEG-Stream – acceso directo al Convision V100/V200

 Enlace del V200: LAN

 Accesos simultáneos: 4

 Coeficiente transmisión de datos: 25 imágenes por segundo

Para la presentación de una corriente MPEG-Streams se necesitan un codificador (para el cifrado) y un decodificador (para el descifrado). El Encoder (codificador) es parte del Convision V100/V200 y transforma las imágenes captadas en MPEG-Streams; éstas se muestran en el navegador como video con ayuda del decoder (decodificador). Como decodificador se utiliza un applet en el firmware del Convision V100/V200. En Internet Explorer el decodificador se puede arrancar, además, como componente de ActiveX, o externo, es decir, con su propia ventana, por ejemplo como Windows Media Player.

Para la presentación de las imágenes sincronice también en su página Web la orden de arranque de los MPEG-Applets o la orden de arranque del MediaPlayer.

Ejemplo – MPEG-Applet:

```
.....  
<TABLE BORDER="5" ALIGN="CENTER">  
  <TR>  
    <TD ALIGN="CENTER">  
      <APPLET NAME="MPEG" code="MPEGPlayer/MPEGPlayer.class"  
        archive="/mpeg.jar" codebase="http://IP-direccion_V100_V200">  
        <PARAM NAME="source" VALUE="fullsize.mpg?camera=2&bitrate=1024  
          &quality=6&repeatbframe=0&framepattern=19  
          &brightness=128&contrast=128&saturation=128&hue=128">  
        <PARAM NAME="repeat" VALUE="true">  
        JAVA (JDK 1.1) ¡no soportado por el navegador!  
      </APPLET></TD>  
    </TR>  
</TABLE>  
.....
```

En este ejemplo la presentación del MPEG-Streams se realiza en una célula tabular.

Ejemplo – MPEG-Active X:

```
<BODY onUnload="MP.stop()">
.....
<OBJECT CLASSID="clsid:22D6F312-B0F6-11D0-94AB-0080C74C7E95"
        id=MP name=MP WIDTH=352 HEIGHT=288 >
    <PARAM NAME="FileName" value="fullsize.mpg?camera=2&
        bitrate=1024&clen=1234567890">
    <PARAM NAME="ShowControls" value="FALSE">
    <PARAM NAME="AutoStart" value="TRUE">
    <PARAM NAME="ClickToPlay" value="TRUE">
    <PARAM NAME="TransparentAtStart" value="TRUE">
        ActiveX ¡soportado solo por Microsoft Internet Explorer!
</OBJECT>
.....
</BODY>
```

El componente de ActiveX tiene que estar conectado como objeto con una ClassID prefijada. En el parámetro „FileName“ hay que dar la duración del video en milisegundos („clen“) ya que si no, el Player no arranca. Pero al no conocerse el final en una secuencia de video en vivo, debería dar una duración larga cuando le fuera posible porque al terminar ésta el Player se detiene.

Para evitar que la secuencia de video siga corriendo en segundo plano una vez que Ud. ha abandonado la página Web, tiene que añadir la función-objeto „MP.stop()“ en el „Body“-día.

Ejemplo – MPEG MediaPlayer:

```
.....
    <a href="http://IP-direccion_V100_V200/fullsize.mpg?camera=2
        &bitrate=1024&clen=99999999"
        style="TEXT-DECORATION: none">MediaPlayer</a>
.....
```

En el código HTML ponga como link la dirección con los diferentes parámetros. También aquí tiene que notificar una duración del video en milisegundos („clen“) ya que si no, el Media Player no se activa. Dado que un videostream (secuencia de video en vivo) no se conoce el final debería dar, en la medida de lo posible, una duración larga porque tras ella se detiene el Player.

En este ejemplo con un clic se activa el link sobre el anagrama „MediaPlayer“.

6.2.1.5 MPEG con un Real-Server (Multicastserver MCS)

	Enlace del Convision V100/V200: LAN
	Accesos simultáneos: depende del proveedor del servidor
	Coeficiente transmisión de datos: 25 imágenes por segundo

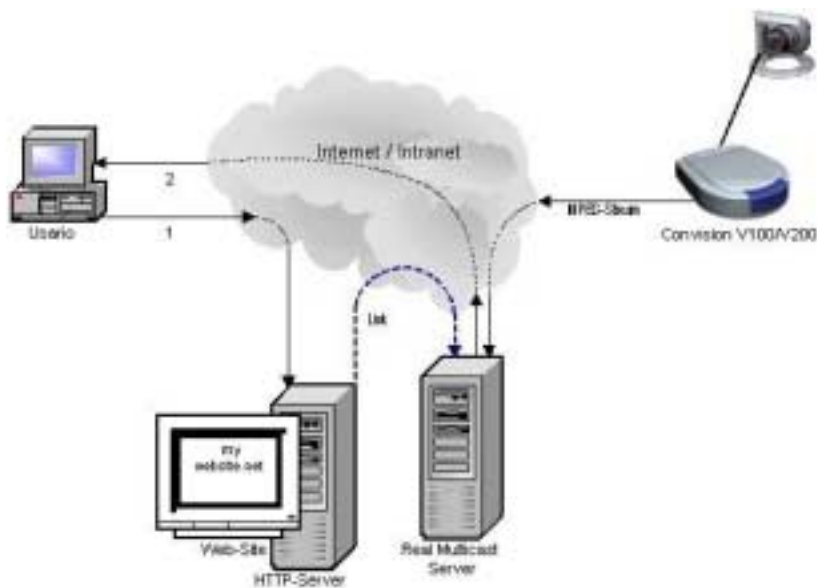


Ilustración 19: Reproducción de MPEG-Streams por un Multicast-Server (MCS)

Un bastante más elevado número de accesos simultáneos ofrece la transmisión de los MPEG-Streams del Convision V100/V200 en un Multicast-Server. Un servidor semejante lo alquilan diversas empresas de servicios para diferentes cantidades de usuarios y períodos de tiempo.

Configure su Convision V100/V200 para que transfiera una Live-Stream en un servidor Real-Multicast (véase Capítulo 11.2.2).

En su página Web establezca un link a este servidor notificando el nombre del livestream; antes de representarse se tiene que activar primero un Player-Plug-In. Entonces se crea una conexión con el Realplayer, se transmite el

Livestream mostrándolo al usuario en una ventana externa (2). En este momento no existe ninguna posibilidad de mostrar el livestream dentro de la página Web.

Ejemplo – Llamada al Real-Servers:

```
.....  
<a href="rtsp://IP-dirección_del_Real-Server/<Pfad>/Nombre_del_flujo">  
    Live-Stream Convision V100/V200 </a>  
.....
```

La proyección de un live-stream no sucede a través de HTTP (Hyper Text Transfer Protocol), sino por RTSP (Real Time Streaming Protocol).

6.2.2 Conexión con el Convision V100/V200 por RDSI

Si su Convision V100/V200 está conectado por la red RDSI, la velocidad de transferencia de datos queda supeditada a la menor anchura de banda de esta red. Debido a la conexión con dos canales B se duplican los coeficientes de transmisión de 64 Kbit/s a 128 Kbit/s. La presentación de corrientes de imágenes no es posible conseguirla en calidad máxima con esta forma de enlace.

La presentación elegida en este caso debiera ser la foto fija.

6.2.2.1 Imágenes JPEG FTP-Upload

	Enlace del Convision V100/V200: RDSI
	Acceso simultáneo: dependiente del proveedor
	Coeficiente transmisión de datos: 4-5 segundos por imagen, con conexión con dos canales 2-3 seg./ imagen

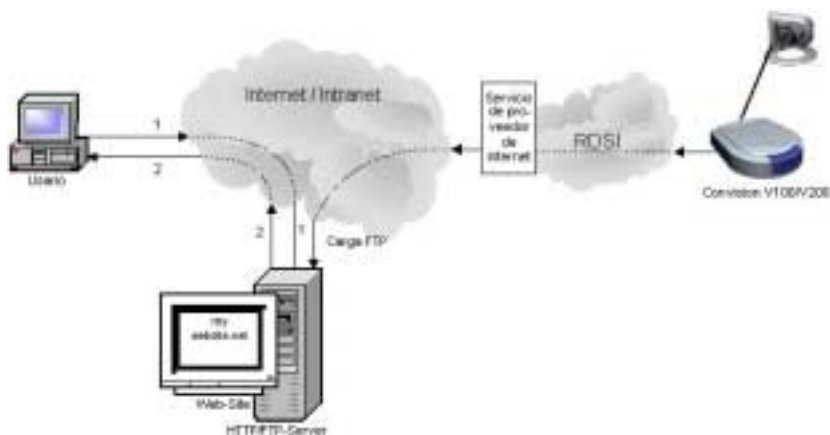


Ilustración 20: Pegado de imágenes JPEG en una página web con el FTP-Upload

Configure la función cliente FTP del Convision V100/V200 (véase Capítulo 11.7), con ella transmitirá regular e independientemente imágenes utilizando el protocolo FTP a través de RDSI hacia un servidor sin importar los accesos a su página Web.

Con Convision Technology GmbH recibe un Refresh-Applet que lo coloca en su servidor HTTP en el mismo árbol de registro que las imágenes. Para la

presentación de las imágenes en su página Web, enlace ésta en vez del link directamente a la fuente de imágenes. Al arrancar importa regularmente las imágenes desde el servidor y las muestra en la página Web. En este proceso la imagen se renueva, pero no la totalidad de la página.

☛ **Nota:** *El applet e imágenes tienen que estar colocadas en el mismo servidor ya que un applet sólo puede acceder al lugar donde está colocado por razones de seguridad.*

Accede ahora un usuario a la página Web (1) verá las imágenes renovadas regularmente (2). En el navegador del usuario tiene que estar activado el arranque de java applets. Si no es ese el caso, en vez de éstas verá la advertencia, „Sorry, but your browser doesn't seem to support Java“.

Esta tecnología tiene la ventaja de que no todo visitante accede directamente al Convision V100/V200. Con ella son varios accesos simultáneos posibles, lo que depende del proveedor de su página Web.

Ejemplo – Conexión del Refresh-Applets:

```
.....
<APPLET archive="Refresh.jar" code="Refresh.class" width=352
                                                    height=288>
    <PARAM nombre="url" value="fullsize.jpg">
    <PARAM nombre="period" value="500">
    <PARAM nombre="showtime" value="1">
        Sorry, but your browser doesn't seem to support Java.
</APPLET>
.....
```

Imágenes JPEG o Motion-JPEG Stream

La estructura esquemática de la ruta de transmisión es la misma para imágenes JPEG que para Motion-JPEG Streams.

Debido a la escasa capacidad de transmisión de la red RDSI, la transmisión de una secuencia de imágenes es, aunque posible, no siempre recomendable. Para la presentación de un stream en Internet Explorer es necesario el push-applet integrado en el Convision V100/V200, en Netscape Navigator se puede utilizar también la función push del servidor.

6.2.2.2 Conexión con un Internet Service Provider (ISP)

	Enlace del Convision V100/V200: RDSI
	Accesos simultáneos: dependiente del proveedor
	Coeficiente transmisión datos según acceso simultáneo : 4-5 s/imág. con conexión con dos canales: 2-3 segundos/imagen

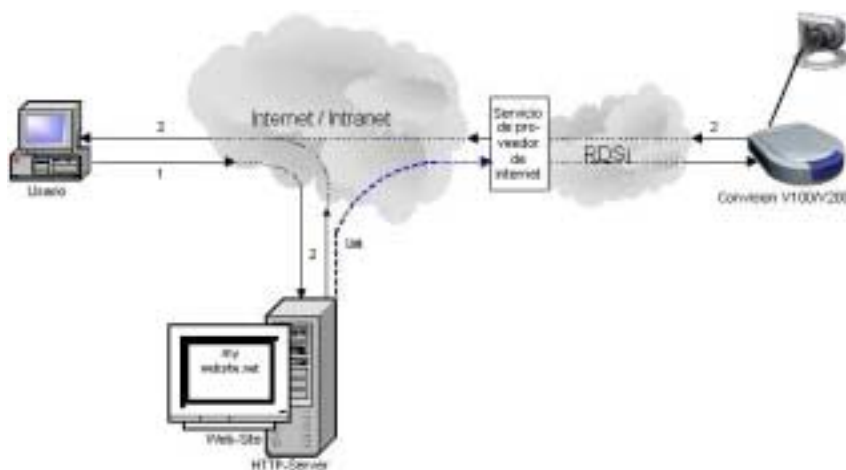


Ilustración 21: Pegado de imágenes JPEG en una página Web con un router en ISP

El Convision V100/V200 está conectado por RDSI y dado de alta en un ISP. Aquí se le asigna una dirección fija IP. Un router se configura de tal forma en un ISP que ante un requerimiento de esa dirección IP marca el número RDSI del Convision V100/V200.

En su página Web ponga un link en la dirección IP de su Convision V100/V200 con algunos parámetros como tamaño imagen y acaso también para secuencias de imagen, el tiempo (sleep=x, x en milisegundos) entre dos imágenes („sleep=1000“ corresponde 1 imagen por segundo).

Ante una visita a su página, el link se activa, se llama a la dirección IP y con ISP se establece la conexión con el Convision V100/V200 por medio del RDSI.

La ventaja de esta conexión es que más de dos usuarios pueden acceder simultáneamente dado que la limitación a los dos canales B no existe. El número máximo de accesos depende del proveedor.

Ejemplo – JPEG imágenes aisladas

```
.....
<TABLE>
  <TR>
    <TD> <IMG SRC="http://IP-direccion_V100_V200/fullsize.jpg?
                                     camera=1"
        WIDTH="352" HEIGHT="288" BORDER="0"></TD>
  </TR>
</TABLE>
.....
```

Las imágenes se cargan en una celda tabular. Como fuente de ellas se da la dirección del Convision V100/V200, el tamaño es „fullsize“, los imágenes son de cámara 1. El tamaño de la célula tabular se ajusta a las imágenes.

Motion JPEG

👉 **Nota:** El coeficiente de transmisión de datos está limitado por la capacidad del RDSI, si solo están accediendo dos usuarios, se duplica el tiempo entre dos imágenes. Una transmisión de secuencias de imágenes es por eso no necesariamente recomendable.

Ejemplo – Motion JPEG - Server Push

```
.....
<TABLE>
  <TR>
    <TD> <IMG SRC="http://IP-direccion_V100_V200/fullsize.push?
                                     camera=2&sleep=5000"
        WIDTH="352" HEIGHT="288" BORDER="0"></TD>
  </TR>
</TABLE>
.....
```

Las imágenes se cargan en una célula tabular en este ejemplo. Como fuente de ellas se da la dirección del Convision V100/V200, el tamaño es „fullsize“. El tamaño de la célula tabular se ajusta a las imágenes.

El código HTML es casi igual al pegado de fotos individuales, sólo la prolongación cambia de „jpg“ a „push“, además la cámara y el tiempo se da

(sleep=x, x en milisegundos) entre dos imágenes („sleep=5000" corresponde a 1 imagen por 5 segundos).

Ejemplo – Motion JPEG - Push Applet como página HTML

```
.....
<IMG SRC=http://IP-direccion_V100_V200/fullsize.htm?
                                camera=2&sleep=5000>
.....
```

El Push-Applet está incluido en el Convision V100/V200 como página HTML. Ante la llamada "fullsize.htm" con parámetros como por ej. "camera" y "sleep" el applet se activa y muestra una serie de imágenes centrada con un fondo blanco.

Si desea modificar estos parámetros tiene que incorporar directamente el applet en su página. Así tendrá la posibilidad de emplazar la imagen exactamente, así como de elegir el fondo.

Ejemplo – Motion JPEG - Push-Applet:

```
.....
<TABLE>
<TR>
<TD>
  <APPLET NAME="fullsize" WIDTH=352 HEIGHT=288
    code="push.class" codebase="http://IP-direccion_V100_V200">
    <PARAM NAME="url"
      value="http://IP-direccion_V100_V200/fullsize.push?
                                camera=1&sleep=5000">
    <PARAM NAME="showtime" value="1">
    JAVA (JDK 1.1) ¡no soportado por el navegador!
  </APPLET></TD>
</TR>
</TABLE>
.....
```

Las imágenes se cargan en una célula tabular en este ejemplo. El parámetro „url" contiene junto a la dirección, de la que se extraerán las imágenes, también la cámara y el tamaño de imagen „fullsize" y el tiempo (sleep=x, x en milisegundos) entre 2 imágenes („sleep=5000" corresponde a 1 imagen por 5 Segundos). El tamaño de la célula tabular está ajustado al tamaño de la imagen.

6.2.2.3 Convision Call



Enlace del Convision V100/V200: RDSI



Accesos simultáneos: 2 *, con conexión con dos canales: 1



Coeficiente transmisión datos: 4-5 segundos por imagen,
con conexión con dos canales: 2-3 seg./imagen

La conexión al Convision V100/V200 por el servidor Convision Call de la Convision Technology GmbH se realiza en dos etapas, el establecimiento de conexión y la conexión misma, que no transcurre ya más por el servidor Convision Call. El establecimiento de conexión dura entre 5 y 40 segundos como máximo.

* Al Convision Call pueden acceder teóricamente varios usuarios simultáneamente. Todos los usuarios, por otra parte, comparten la línea RDSI de modo que la velocidad de transmisión de datos decrece con cada uno de los usuarios.

Esquema del establecimiento de conexión (véase Ilustración 22)

1a - El usuario accede a la página Web y demanda imágenes del Convision V100/V200.

Por un link en la página Web se llama al servidor Convision Call y se le transmiten los datos para el Convision V100/V200 correspondiente.

1b - El servidor Convision Call llama por RDSI al Convision V100/V200.

2a El Convision V100/V200 registra la llamada pero no la contesta porque la entiende como requerimiento para conectarse con su Internet Service Provider (ISP) por medio de RDSI.

2b El ISP transmite al Convision V100/V200 una dirección IP dinámica. El Convision V100/V200 se la comunica al servidor Convision Call.

2c El servidor Convision Call conecta por medio de un re-direct (desviación a una dirección IP) al usuario con el Convision V100/V200. Y éste ve las imágenes acogidas en la página Web.

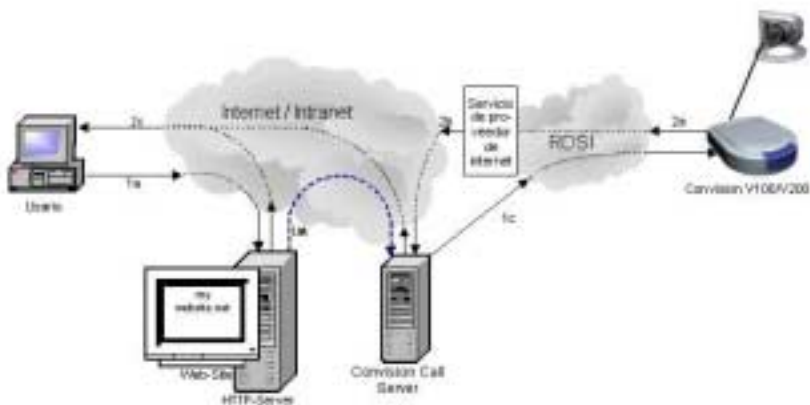


Ilustración 22: Pegado de imágenes JPEG en una página Web vía Convision Call – estructura de conexión

Después de que el servidor Convision Call ha establecido la conexión deja de participar en ella (véase Ilustración 23). Los recorridos son ahora los siguientes:

- 1a - El usuario dirige una demanda a la página web.
- 1b - La página Web la traslada al Convision V100/V200 vía ISP.
- 2a - El Convision V100/V200 retorna los datos a la página Web vía ISP.
- 2b - El usuario ve las imágenes dentro de la página Web.

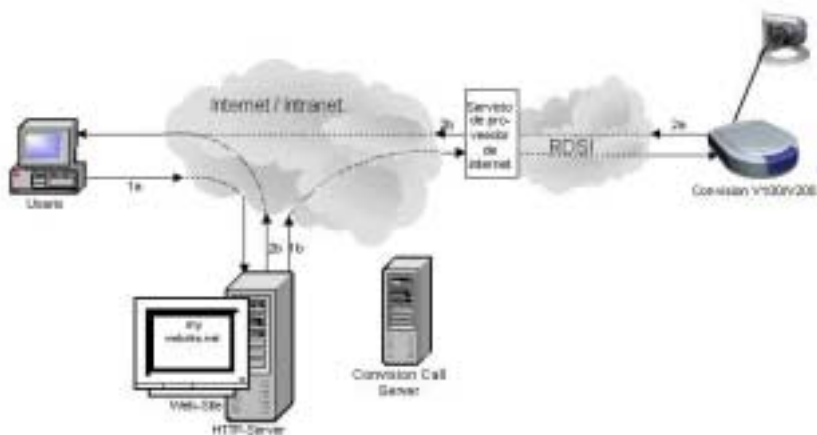


Ilustración 23: Incrustar imágenes JPEG en una página Web vía Convision Call – conexión

Coloque en su página Web un link en el servidor Convision Call con los números de serie del Convision V100/V200, tamaño de la imagen y, con M-JPEG, la frecuencia de actualización como parámetros.

Ejemplo – Llamada del servidor Convision Call para una imagen JPEG:

```
.....  
<a href="http://212.68.72.201/user/verb2.phtml?  
SERNUM=<No_de_serie_V100_V200>&URL=/fullsize.jpg?camera=2">  
Al Convision V100/V200 </a>  
.....
```

Para llamar al servidor Convision Call coloque en su Web un link como en el ejemplo de arriba. La dirección IP es la del servidor Convision Call, el número de serie („SERNUM“) tiene que sustituirlo por el de su Convision V100/V200. El tamaño de la imagen en este ejemplo es „fullsize“, la extensión „.jpg“ requiere una imagen JPEG. Los imágenes son de cámara 2.

Ejemplo – Llamada del servidor Convision Call para el Push-Applet:

```
.....  
<a href="http://212.68.72.201/user/verb2.phtml?  
SERNUM=<No_de_serie_V100_V200>&URL=/fullsize.htm?camera=1">  
Al Convision V100/V200 </a>  
.....
```

Para llamar al servidor Convision Call coloque en su Web un link como en el ejemplo de arriba. La dirección IP es la del servidor Convision Call, el número de serie („SERNUM“) tiene que sustituirlo por el de su Convision V100/V200. El tamaño de la imagen en este ejemplo es „fullsize“, la extensión „.htm“ llama al Push-Applet. Los imágenes son de cámara 1.

Si un visitante entra en su Web ahora, sobre la rúbrica „Zur Convision V100/V200“ se activa el link y tras 5, máximo 40 segundos de establecimiento de conexión, ve la imagen.

Los costes de conexión recaen sobre el Convision V100/V200.

En una llamada del servidor Convision Call vía página Web es más favorable el no tener que utilizar datos Login. El Convision V100/V200 debiera ser desbloqueado para el acceso sin datos Login. Para hacerlo llame al servidor Convision Call en www.convision.de y entre en su Convision V100/V200. Bajo „cambiar“ puede elegir el desbloquear el „URL-acceso“.

6.2.2.4 MPEG-Stream

Un MPEG-Stream, desde el que el Convisión V100/V200 vía RDSI transmite a la página Web, proporciona escasamente, en razón del estrecho coeficiente de transmisión de datos de RDSI, el rendimiento necesario para el acceso de un usuario. Por eso en la práctica apenas se tiene en cuenta.

MCS – Servidor Multicast

Un número mayor de accesos simultáneos ofrece la transmisión de los MPEG-Streams desde el Convision V100/V200 a través de una conexión RDSI en un servidor Multicast.

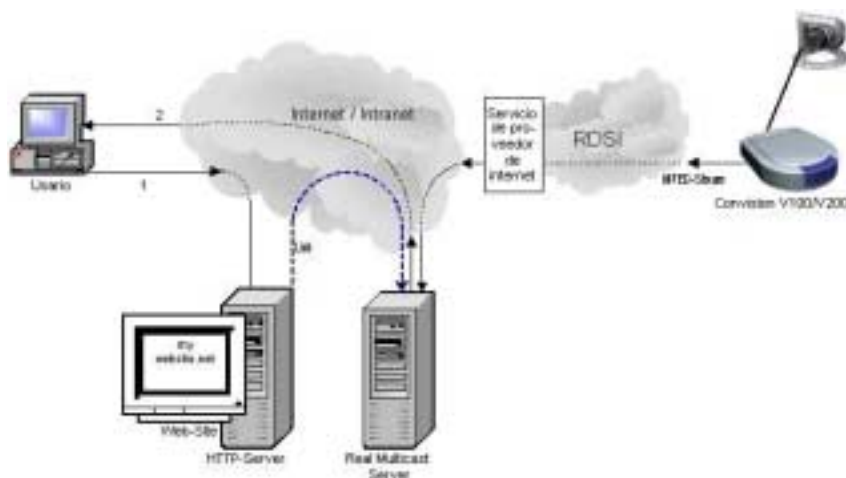
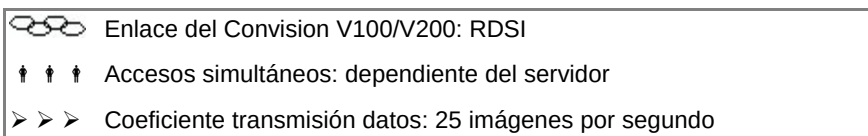


Ilustración 24: Incluir MPEG-Streams desde el Convision V100/V200 en una página Web vía MCS (Real-Server)

Configure su Convison V100/V200 de tal forma que transmita un Live-Stream en un servidor Real-Multicast (véase capítulo 11.2.2). Determine allí que la conexión del Convison V100/V200 se efectúe vía RDSI para que los parámetros se ajusten a los de la red RDSI.

En su página Web introduzca un link en este servidor con los datos del nombre del livestream; para la reproducción se activará en primer lugar un Player-Plug-In y entonces se establece una conexión al Realplayer, se transmite el

livestream y al usuario se le muestra en una ventana externa (2). En este momento no existe la posibilidad de mostrar el livestream incorporado una página Web.

Ejemplo – Llamada del Real-Server:

```
.....  
<a href="rtsp://IP-Dirección_del_Real-Server/<Pfad>/nombre_del_Stream">  
    Live-Stream Convision V100/V200 </a>  
.....
```

La representación de un livestream no sucede a través del HTTP (Hyper Text Transfer Protocol), si no por medio del RTSP (Real Time Streaming Protocol).

7 Primera puesta en servicio del Convision V100/V200

Para la configuración local de su ordenador le rogamos consulte Apéndice A y, para la instalación de un explorador, Apéndice D.

Para preparar la primera conexión del Convision V100/V200, le rogamos siga los pasos de configuración de éste capítulo. Si anteriormente ha conectado con éxito el Convision V100/V200, puede saltarse este capítulo. Para adaptar el Convision V100/V200 a sus necesidades, encontrará en el capítulo 11 detalladamente descritas las posibilidades de configuración, incluyendo la explicación de los menús individuales y las casillas de opciones con sus funciones.

El Convision V100/V200 se entrega sin configurar, es decir, no tiene ninguna dirección IP ni MSN (número de llamada múltiple). Esto se reconoce porque después del procedimiento de arranque el LED en línea parpadea lentamente. En tal caso, es imprescindible una inicialización. Hay cuatro formas de realizar esta primera puesta en servicio.

Adjunto al Convision V100/V200 encontrará un disquete con el software de configuración que lleva por título „Configuración Convision V100/V200 IP“.

1. Configuración del IP en red LAN
2. Configuración del MSN en RDSI
3. Configuración del IP a través de la unión directa entre el ordenador y el Convision V100/V200 mediante un cable Ethernet de interconexión
4. Configuración del IP a través de la conexión directa por el interfaz en serie

7.1 Configuración del IP en una red LAN

Para realizar la primera puesta en servicio del Convision V100/V200 en una red LAN, siga los siguientes pasos de instalación:

1. Instale y configure su red LAN (véase Apéndice A).
2. Integre el Convision V100/V200 en su red LAN según el capítulo 5.2.
3. Copie el software de configuración desde el disquete en una carpeta de su ordenador.
4. Reclame el programa Convision IPSetup. El ordenador tiene que estar en el mismo tramo de red (Sub Net) que el Convision V100/V200. Bajo Windows se reclama al programa con IPSETUP.EXE. Dado que se trata

de un programa Java se puede arrancar también llamando a “java IPSetup”.

5. Transcurrido un cierto tiempo (máximo 1 min.), el programa muestra al Convision V100/V200. En el caso de que el programa no se abra automáticamente haga doble clic en el nombre e inscriba entonces la dirección IP y la máscara de red.



Ilustración 25:
Primera puesta en servicio
con Convision IPSetup

7.2 Configuración del IP a través del enlace directo con un cable Ethernet de interconexión

Para realizar la primera puesta en servicio del Convision V100/V200 necesitará los siguientes hardware y software:

- ◆ un cable Ethernet de interconexión
- ◆ un ordenador con conexión a red Ethernet
- ◆ el disquete con el software de configuración del Convision V100/V200

Proceda de la siguiente manera:

1. Conecte el Convision V100/V200 directamente a la tarjeta LAN de su ordenador mediante un cable de interconexión.
2. Copie el software de configuración del disquete en un directorio de su ordenador y active el programa Convision IPSetup. Bajo Windows el programa se activa con IPSETUP.EXE. Dado que se trata de un programa JAVA puede iniciarse también llamando al fichero “java IPSetup”.
3. Después de cierto tiempo (1 min aprox.), el programa mostrará en pantalla el Convision V100/V200. Haga un doble clic en la entrada e introduzca la dirección IP y la máscara de red.

7.3 Configuración del MSN vía RDSI

Para realizar la puesta en servicio del Convision V100/V200 mediante una conexión directa RDSI, instale en su ordenador una red TDV (Transmisión de datos de video), siguiendo el Apéndice B.

Una vez que su conexión de red TDV esté configurada para la toma de contacto con el Convision V100/V200, puede realizar la primera puesta en servicio. Para acceder al Convision V100/V200, prepare una conexión TDV. No introduzca **nombre de usuario** ni **contraseña alguna** (en lo que respecta a la contraseña de PPP, véase el capítulo 11.4.3 y pulse la opción "Conectar". Ahora se ha realizado la conexión RDSI con el Convision V100/V200.

Para el funcionamiento con RDSI, su Convision V100/V200 tiene prevista e inalterable la dirección IP 10.0.0.10.

Ejecute su navegador e introduzca la URL <http://10.0.0.10>. Se cargará en su navegador la página de inicio del Convision V100/V200. Su próximo paso será seleccionar la opción "Configuración" y seguidamente "Conexión / RDSI". Ahora debe indicar el número de llamada múltiple (MSN) con el que funcionará su Convision V100/V200. Además, tiene la posibilidad de definir la contraseña PPP para impedir la formación de una conexión no autorizada. Cuando haya introducido los datos requeridos, guárdelos.

 **Nota:** Maneje varios aparatos RDSI en una conexión RDSI. Para cada aparato tiene que asignar un número propio MSN porque si no, se producirán conflictos.

7.4 Primera puesta en servicio a través de la interfaz en serie

Caso que los métodos descritos hasta ahora en relación a la primera configuración no sean posibles, puede configurar usted Convision V100/V200 también a través del interfaz serial (SERIAL). Para ello son necesarios un cable módem nulo y un programa de terminal. Para garantizar el éxito de esta primera puesta en servicio, siga exactamente los siguientes pasos de instalación:

1. Conecte el Convision V100/V200 mediante el cable módem nulo a una interfaz en serie de su ordenador.
2. Ejecute en su ordenador un programa de terminal y construya una conexión al Convision V100/V200. Para la configuración del programa "Hiperterminal" en un sistema operativo Windows, véase el Apéndice C.

3. Comience en Windows haciendo doble clic en el icono Convision V100/V200 en el programa del terminal, o genere una conexión a su Convision V100/V200 con estos parámetros:

9.600 baudios
8 bits de datos
Sin paridad
1 bit de parada
Sin señal de confirmación

4. Pulsando sobre el signo de interrogación de su teclado obtendrá la máscara de servicio del Convision V100/V200.

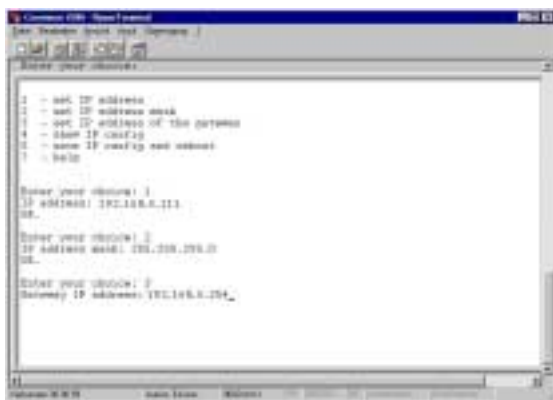


Ilustración 26:
Menú principal de la
primera puesta en
servicio vía
hiperterminal

5. Póngale un "1", asigne la dirección IP y confirme con "Enter".
6. Póngale un "2", después asigne un máscara de red y confirme con "Enter".
7. Tras dar un "3" puede notificar aún la dirección IP Gateway pasando a confirmar después.
8. Tras notificar un "4" puede comprobar y controlar todavía una vez las posiciones de configuración pasando a confirmar después.
9. Cuando notifique un "5" confirmando con "Enter" envíe sus datos de configuración a su Convision V100/V200.
10. Después el Convision V100/V200 rebota independientemente y está preparado para su utilización.

7.5 Borrado de la configuración

En un supuesto que se equivoque involuntariamente en la programación de su dirección IP, máscara de red o Gateway, o bien haya olvidado su palabra clave, con lo que no puede contactar más con su box, tiene la posibilidad de borrar la configuración. El Convision V100/V200 regresará a un estado inicial, es decir no registra ni dirección IP ni una MSN.

Para ello proceda como sigue:

Apague el Convision V100/V200.

Enciéndalo de nuevo y mantenga pulsado el botón M en la parte posterior. Los LED en la parte anterior mostrarán ahora los siguientes datos uno tras otro:

Cam-LED apagado, Online-LED parpadea

Cam-LED activo, Online-LED apagado

Cam-LED activo, Online-LED activo -> ahora puede soltar el botón M. La configuración ha quedado borrada.

8 Menú principal – Página de inicio

Abra un navegador y notifíquelo la dirección IP de su Convision V100/V200 en su línea de direcciones. Así llega a la página de inicio del Convision V100/V200.

La selección de idioma está regulada según el idioma estándar establecido en su navegador. Si desea la guía del menú en otro idioma, confirme primeramente el botón con la correspondiente bandera en la parte superior. Cuando se haya decidido por un idioma puede continuar el resto de la configuración del Convision V100/V200.

En el margen izquierdo se encuentra una relación de todas las formas de transmisión y requerimientos de configuración, haciendo clic en los rótulos se abren las listas y submenús. Todos ellos se explican con detalle en los siguientes capítulos.



Ilustración 27: Página de inicio

9 Cámara



El Convision V100/V200 puede transmitir las imágenes tomadas de los dos cámaras en formato JPEG o MPEG.

Las imágenes o secuencias de imágenes se pueden mostrar en diferentes tamaños y calidades.

Para diversos campos de uso y para diversas formas de incrustado del Convision V100/V200 son apropiados diferentes modos de transmisión. Las técnicas diferenciadas y posibles usos se detallan en el Capítulo 6.

Si no hay una cámara conectada, se ve en vez de la imagen, un símbolo de cámara tachado.

9.1 Vista de una cámara orientable

Si a su Convision V100/V200 está conectado a una cámara orientable, podrá ver sobre la imagen enviada directamente por la cámara, el icono de un panorama, con todos los ángulos de giro posibles. Mediante un clic de ratón sobre este panorama, podrá orientar la cámara hacia la zona señalada.

Mediante un clic en el botón derecho del panorama, éste se reforma con nuevas imágenes.

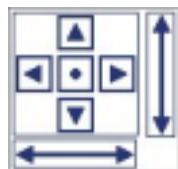


Ilustración 28: Menú de cámara orientable

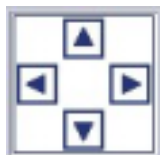
Nota: Si está activado la protección de la configuración, para el registro son necesarios los derechos de administración.



Mediante un clic en el botón derecho del panorama, éste se reforma con nuevas imágenes.



Haciendo clic en los triángulos la cámara se inclina en la dirección de la flecha. El ángulo depende del factor zoom. Un clic sobre el punto reconduce la cámara a descanso. Las flechas se corresponden con el campo de acción total, con un clic de posición sobre una flecha la cámara se desplaza al sitio correspondiente.



Haciendo clic en los triángulos la cámara se inclina en la dirección de la flecha. El ángulo depende del factor zoom.



Zoom mínimo, zoom máximo.

La barra corresponde al campo de zoom completo, con un clic en una posición la cámara hace zoom según corresponda.



Ajuste del zoom

disminuir el zoom ↔ aumentar el zoom,



Ajuste del zoom

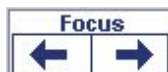
Zoom mínimo, disminuir el zoom ↔ aumentar el zoom, zoom máximo.



Posibilidad de almacenamiento de zonas de la imagen. Si elige uno de los 6 puntos, la cámara se ajusta a una parte de la imagen; seguidamente puede hacer clic sobre "Guardar".

Con ello asigna un nombre al punto de esta imagen.

Después, al hacer clic, la cámara se ajusta a la imagen seleccionada.



Ajuste de la nitidez en cámaras sin autofocus.

Cercano nítido ↔ lejano nítido



Regulación de entrada de luz en el objetivo

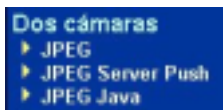
Iris muy cerrada ↔ Iris abierta



Nota: La representación de la orientación de la cámara es sólo posible en los formatos de imagen *halfsize* y *fullsize*.

☛ **Nota:** En algunas cámaras orientables tendrá que ajustar una dirección interna para su gestión. Por favor, utilice para ello las direcciones a partir de „1“.

9.2 Vista doble (sólo Convision V200)



Seleccionando "Dos cámaras" se presentarán dos imágenes de cámara simultáneamente en pantalla, una al lado de la otra.

☛ **Nota:** No es posible la transmisión de dos MPEG-Stream al mismo tiempo.



Ilustración 29: Vista doble

9.3 JPEG

El formato JPEG es un proceso que posibilita comprimir mucho las imágenes individuales en relación con el tamaño original. La cantidad de datos se reduce facilitando su transmisión a la Red. El número exacto de píxeles de los tamaños de imágenes depende del sistema de la cámara utilizada. En el Convision V100/V200 con las cámaras Convision son los siguientes:

- ◆ „halfsize“ (mitad tamaño) 176 X 144 píxeles
- ◆ „fullsize“ (tamaño total) 352 X 288 píxeles
- ◆ „hugesize“ (tamaño „gigante“). 704 X 576 píxeles

Para el motivo se registran también gran número de píxeles, finalmente la imagen es comprimida y transmitida.

En la reproducción la imagen se muestra en el tamaño registrado.

Imágenes en tamaños mitad y total pueden mostrarse también en tamaños mayores, o sea, “se las aumenta”. Debido a que la cantidad de datos corresponde al menor tamaño disminuye la calidad, la imagen se transmite más rápido ciertamente, pero se despliega con una trama más basta.

La siguiente tabla muestra la transmisión de datos máxima posible para tres calidades de imagen diferentes con diversos enlaces del Convision V100/V200 y del usuario.

		V100/V200 Modo de conexión						
Conexión usuario		Intranet Ethernet	Línea dedicada	Línea dedicada	Línea dedicada	Línea elegida ADSL	Línea elegida RDSI 2 Canales	Línea elegida RDSI 1Canal
Calidad imagen 32 KByte = a 16 KByte = b 8 KByte = c		10MBit = 1.25MByte	2MBit = 256KByte	512KBit = 64KByte	256Kbit = 32KByte	128KBit = 16KByte	128KBit = 16KByte	64KBit = 8KByte
		JPEG imágenes por segundo						
Ethernet	a	8	8	2	1	2s/lm.	2s/lm.	4s/lm.
	b	8	8	4	2	1	1	2s/lm.
	c	8	8	8	4	2	2	1
Línea dedicada 2MBit	a	8	8	2	1	2s/lm.	2s/lm.	4s/lm.
	b	8	8	4	2	1	1	2s/lm.
	c	8	8	8	4	2	2	1
ADSL 768KBit	a	3	3	2	1	2s/lm.	2s/lm.	4s/lm.
	b	6	6	4	2	1	1	2s/lm.
	c	8	8	8	4	2	2	1
ADSL 512KBit	a	2	2	2	1	2s/lm.	2s/lm.	4s/lm.
	b	4	4	4	2	1	1	2s/lm.
	c	8	8	8	4	2	2	1
ADSL 256KBit	a	1	1	1	1	2s/lm.	2s/lm.	4s/lm.
	b	2	2	2	2	1	1	2s/lm.
	c	4	4	4	4	2	2	1
RDSI 2 canales	a	2s/lm.	2s/lm.	2s/lm.	2s/lm.	2s/lm.	2s/lm.	4s/lm.
	b	1	1	1	1	1	1	2s/lm.
	c	2	2	2	2	2	2	1
RDSI 1 canal	a	4s/lm.	4s/lm.	4s/lm.	4s/lm.	4s/lm.	4s/lm.	4s/lm.
	b	2s/lm.	2s/lm.	2s/lm.	2s/lm.	2s/lm.	2s/lm.	2s/lm.
	c	1	1	1	1	1	1	1

La cantidad de datos real de una imagen JPEG depende mucho del motivo. Si en la imagen son visibles innumerables detalles, solo es posible comprimirla poco y el archivo es relativamente grande. Por eso, las tres calidades en la tabla son solo ejemplos y no se corresponden con los tamaños de imagen descritos arriba.

☛ **Nota:** *Cuanto más pequeña la imagen y menor su calidad tanto más rápida es la transmisión.*

Imagen JPEG

La página de inicio del Convision V100/V200 muestra siempre primero en la llamada la imagen JPEG actual.

Con un clic en el texto „JPEG“ (imagen JPEG) bajo „Cámara“ visionará un menú desplegable con todas las calidades y tamaños (véase arriba) de imagen posibles. Cada vez que haga clic sobre una calidad o tamaño de imagen visionará una imagen actual.

☛ **Nota:** *Si desde el Convision V100/V200 se requiere desde otra parte un MPEG-Stream, la imagen JPEG no puede ser mostrada simultáneamente. En el lugar de la imagen aparece el mensaje „MPEG“.*

Secuencia de imágenes JPEG

Secuencias de imágenes JPEG son imágenes individuales proyectadas directamente una detrás de otra. Se las denomina también Motion-JPEG. Para su representación se dispone de un:

- ◆ JPEG Server Push Programa Server Push en Netscape Navigator
- ◆ JPEG Java JAVA-Applet de Convision Technology GmbH

Haga clic en el tamaño de imagen en la calidad de imagen deseada y verá a la derecha la correspondiente secuencia de imágenes.

JPEG Java ofrece con un clic del botón secundario del ratón sobre la imagen las siguientes opciones:

- ◆ Stop / Start para o activa la secuencia de imagen
- ◆ Activ/apag tiempo enciende o apaga aviso tiempo bajo imagen
- ◆ Reflejar horizontal muestra las imágenes desde lateral
- ◆ Reflejar vertical muestra las imágenes invertidas

La posibilidad de mostrar las imágenes reflejadas es ventajosa cuando la cámara no se encuentra en una posición normal.

☛ **Nota:** *El Server Push es solo posible en el Netscape Navigator*

9.4 MPEG

La compresión MPEG disminuye todavía más considerablemente la cantidad de datos en las secuencias de imágenes en relación con el JPEG. Esto es posible porque lo que se transmite no es la imagen completa sino las diferencias que tienen una con la siguiente. Así, por ejemplo, basta con que cada decimoquinta imagen sea registrada como JPEG a ella se añaden las diferencias existentes entre las demás del grupo.

El número de 25 imágenes por segundo se considera estándar fijo con MPEG. Como forma de equilibrio se modifica la relación entre imágenes JPEG con los datos diferenciales en el caso de bajos coeficientes de transmisión de datos. Cuanto menor sea el coeficiente de transmisión menos imágenes JPEG serán utilizadas, además se puede mostrar una imagen doble en vez de imágenes consecutivas. El Video-Stream corre, sin embargo, con menor fluidez.

Para la representación de MPEG-streams existen diferentes decodificadores que posibilitan la proyección de un streaming, es decir lo representan, incluso mientras los datos se están cargando. A pesar de eso existe un cierto retraso temporal entre la toma de las imágenes y su visualización en el navegador.

Decodificadores posibles son, por ejemplo, un JAVA-Applet y el Microsoft Windows Media Player, basado en la tecnología del ActiveX.



Nota: No es posible la transmisión de dos MPEG-Stream al mismo tiempo.

Java-Applet

Este Applet es cargado del Convision V100/V200 en su navegador y hace posible la proyección de un MPEG-stream.

Haga clic sobre la calidad de imagen en el tamaño de imagen deseado y a la derecha visionará el correspondiente flujo.

ActiveX

La ActiveX es una tecnología desarrollada por Microsoft que, entre otras cosas, permite integrar elementos de control o mando especializados en el Microsoft Internet Explorer.

El "elemento de control ConvisionVideo ActiveX " integrado muestra el stream MPEG de la cámara directamente en el browser en el tamaño seleccionado por usted. Si este elemento de control aún no se encuentra en su ordenador tiene primeramente lugar una instalación automática. Este modo de reproducción de MPEG ofrece las mejores prestaciones en los ordenadores Windows.

 **Nota:** *Tiene usted dificultades en la instalación o en la ejecución del elemento de control ActiveX: compruebe los ajustes de seguridad de las opciones de Internet de su Internet Explorer.*

Las prestaciones de reproducción ActiveX MPEG dependen, además de la velocidad de su CPU, de la tarjeta de gráficos usada o bien de los drivers y del decodificador de MPEG registrado como estándar.

 **Nota:** *Cuando intente iniciar el Media Player desde otro navegador, verá en su pantalla en vez de la imagen un mensaje de error.*

10 Aplicaciones - Presentación

Aplicaciones

- ◆ Real Server
- ◆ Recopilando
- ◆ Interruptores
- ◆ Meteorológica

Aquí puede iniciar la conexión al Real Server. Tiene acceso a las grabaciones de caché de imagen y accesorios como estaciones meteorológicas o tomas radioeléctricas orientables a través del interfaz de serie (ambos no incluidos en la entrega).

10.1 Real Server

El Convision V100/V200 puede generar una conexión a un servidor Multi Cast y transmitir allí un MPEG-stream. Este servidor asume la distribución del MPEG-stream entre muchos usuarios. Puede por tanto conseguir el número de accesos simultáneos que desee con este flujo mientras que directamente con el Convision V100/V200 son solo posibles 4 accesos en el mismo momento. Existen empresas de servicios que alquilan este servidor para diversos y numerosos accesos simultáneos.



Ilustración 30: Real Server

En este lugar inicie o detenga el flujo al Real Server haciendo clic en „Start“ o „Stop“.

Como control observe los datos de conexión establecidos. Para la configuración vea, por favor, el capítulo 11.2.2

El enlace del Convision V100/V200 a la Red hágalo, por favor, en la lista de elección detallada bajo „modo de conexión“.

Nota: Durante la transmisión de un MPEG-stream en el Real-Server no debieran permitirse otros accesos al Convision V100/V200.

10.2 Recopilando – Grabación y reproducción de imágenes

Si se encendiera una alarma en alguna de las entradas para ello, en la memoria principal del Convision V100 se pueden registrar hasta 32 imágenes. En Convision V200 a cada cámara le corresponde un recopilando que puede comunicar uno o más eventos de entradas de alarma. Las imágenes de la cámara 1 se graban exclusivamente en el recopilando 1, las de la cámara 2 en el recopilando 2, sin embargo, las entradas pueden activar indistintamente los recopilandos.

Para la configuración de la caché de imágenes véase el capítulo 11.7

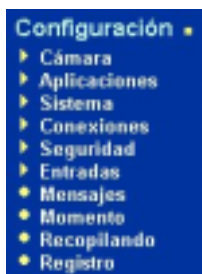


Ilustración 31: Presentación de las imágenes en el recopilando

Cuando tiene activada el recopilando y se ha producido una alarma se muestran en esa página, dependiendo de la configuración de dicha memoria, hasta 32 imágenes registradas sea antes o después del suceso. Todas las imágenes registradas las puede ver en la parte superior de la ventana. Cuando haga clic sobre una de ellas se representará aumentada debajo.

☛ **Nota:** El acceso a la caché de imagen puede protegerse con una palabra clave (Nombre usuario „record“).

11 Configuración



Bajo la referencia de lista configuración puede ver todos los ajustes necesarios para el funcionamiento de su Convision V100/V200.

Cuando está activada la protección de la configuración (véase Capítulo 11.4.5) solo será el administrador el que cambien los ajustes al sistema y a las cámaras.

11.1 Cámara

Bajo este apartado del menú puede ajustar la presentación de la cámara online. Confirme el botón "Cámara" en el menú principal para tener presente los ajustes de presentación. Aparece el siguiente menú:

11.1.1 Generalidades – Ajustes de visionado de la imagen

- ◆ Activación de la posibilidad de guardar en una "caché" las imágenes suministradas por las cámaras, es decir, llevar las imágenes a un "almacenamiento intermedio" en el disco duro. Esto es necesario para almacenar exactamente la imagen simple mostrada en la ventana del explorador, que estará entonces también en la caché. Si no se activa, se almacenará siempre la imagen actual enviada por la cámara y no la mostrada en el explorador.
- ◆ Activación de la superposición de la fecha/ hora en el JAVA Applet.
- ◆ Introducción del tiempo máximo asignado a un usuario, para el control de una cámara orientable; durante este tiempo, todas las demás capturas quedan bloqueadas; si se introduce un "0", se considerará cualquier captura.

☞ *Nota: El JAVA Applet tiene un menú contextual (haga clic con el botón derecho del ratón sobre la imagen), con el cual puede sobrescribir o eliminar la fecha.*

11.1.2 Parámetros

Seleccione la forma del enlace de su Convision V100/V200. Según el ajuste se fijarán los parámetros para el visionado de las imágenes de la cámara (JPEG/MPEG). Los datos se corresponden con los mejores ajustes para este enlace.



Ilustración 33: Enlace y parámetro

- half/fullsize Tamaño de imagen (véase capítulo 9.3)
- calidad calidad mínima fijada de una imagen -> velocidad de transmisión varía.
- Repeatbframe en vez de la transmisión de una nueva imagen, se muestra la última varias veces.
- bitrate velocidad transmisión datos -> la calidad de las diferentes imágenes varía.

A causa de la presentación repetida de imágenes ya transferidas, éstas quedan reducidas a datos a transferir con lo que se alcanza una mejor calidad para la imagen individualizada.

Puede establecer libremente solo uno de los parámetros „Quality“ y „Bitrate“. En una anchura de banda menor debería fijar una calidad mínima „Quality“.

11.1.3 Ajuste de las propiedades de la cámara

Elija en la lista una de las propiedades siguientes y ajuste las posiciones a sus necesidades.

Puede trabajar las dos cámaras separadas. (sólo Convision V200)



Color



Contraste



Brillo



Calidad

Hue - Este otro parámetro es de efectos solamente en el caso de las cámaras NTSC. Determina el tono del color de las imágenes y cuenta con un valor default de 128. Caso que la imagen no se corresponda al color natural con este ajuste, puede hacer un ajuste modificando ligeramente el valor.



Ilustración 34: Ajuste de las propiedades de las cámaras – 1

En relación con estas propiedades, las diferentes escalas posibles las determinan los 6 números sobre la imagen. Si hace clic en un número está eligiendo esa escala. Si lo desea dejar fijo, haga clic en „memorizar“.



Ilustración 35: Ajuste de las propiedades de las cámaras – 2

Un clic en la esquina derecha dividida al lado le muestra conjuntamente una ventana con imágenes de todos los niveles. Haciendo clic en una imagen es Ud. quien dirige la clasificación. Una memorización adicional no es necesaria.

Los datos que debe introducir le serán facilitados por el fabricante del aparato en cuestión.

Durante la creación de un sitio Web se pueden establecer enlaces del tipo Link o Button, que incluyen parámetros CGI como direcciones URL junto a la dirección IP de Convision V100/V200 600. Dichos parámetros se transmiten al aparato a través del puerto URL en serie.

Por supuesto, también se puede introducir directamente la dirección URL con los parámetros en el campo correspondiente del explorador.

El URL con los parámetros de enlace para la escritura de datos es así:

```
http://IP-Adresse/urlcom?baudrate=A&databits=B&stopbits=C
&parity=D&dataout=E
```

Los parámetros y posibles valores son los siguientes:

- ◆ A: Tasa en baudios 1.200, 2.400, 4.800, 9.600
- ◆ B: Bits de datos 7, 8
- ◆ C: Bits de parada 1, 2
- ◆ D: Bit de paridad 0, 1, 2 (ninguno, par, impar)
- ◆ E: Datos Datos en formato hexadecimal sin espacios.

Los valores por defecto para A – D son: 1.200, 8, 1 y ninguno, el tamaño máximo de los datos es de 128 byte.

Además hay varios parámetros con los cuales la lectura de datos a través del puerto URL es posible:

- ◆ red 1 – 128, lee la cantidad indicada de Bytes, los valores se retraen en formato hexadecimal entre el carácter „#“.
- ◆ wat 1 – 9, se espera a la cantidad indicada de segundos antes de que sean leídos por el puerto URL. (se usa junto con el parámetro read).
- ◆ flush yes / no, vacía el puffer de escritura / lectura, se ejecuta siempre en primer lugar si se combina con otros parámetros.

Ejemplo:

```
http://IP-Adresse/urlcom?flush=yes&dataout=303132&wait=6&read=10
```

El puffer se vacía, los datos 1, 2, 3 (hex 30, 31 y 32) se transmiten, después de eso se espera 6 segundos a la respuesta y luego se leen 10 caracteres (bytes).

11.2.2 Real Server

Indique aquí todos los parámetros de conexión para la transmisión de un MPEG-Stream a un Real-Server. La dirección y puerto se los darán en la empresa del servidor.

1. Indique la dirección IP del Real-Servers.
2. Indique el puerto del Real-Servers .
3. Indique el nombre de su MPEG-Stream. Bajo este nombre se conoce al flujo llamado nuevamente más adelante por el usuario.
4. Indique con qué coeficiente de datos será transmitido el MPEG-Stream al y desde el servidor. Si establece „RDSI“ todos los usuarios con una conexión con capacidad RDSI o más podrán ver el film.
5. (sólo Convision V200) Indique la cámara cuyo stream deba ser transmitido.



Ilustración 37: Real Server – parámetros de conexión

Inicie la transmisión con el apartado del menú „Real Server“ bajo „aplicaciones“.

11.3 Ajustes del sistema

En este menú se presentan las posibilidades de realizar todos los ajustes del sistema. Aquí se introducen los ajustes de fecha y hora, así como de las entradas y salidas. Además, tendrá la posibilidad de incorporar en el futuro la versión más actual del software a su Convision V100/V200 (Actualización).

11.3.1 Idioma

La ejecución de los diferentes menús se puede hacer en el Convision V100/V200 en varios idiomas. Aquí tiene la posibilidad de utilizar valores por defecto o de aceptar valores por defecto de su explorador.

11.3.2 Ajuste de hora y fecha

En este punto del menú puede indicar y memorizar la fecha actualizada y la hora exacta. En caso de corte de corriente estos datos se mantienen durante algún tiempo.

11.3.3 Activación del servidor FTP

Aquí puede activarse el Convision V100/V200 como servidor FTP. Si está activado, se pueden descargar (download) las imágenes de las cámaras no solamente con el protocolo HTTP sino también con FTP (Protocolo de Transferencia de Archivos).

La descarga (download) de las imágenes por FTP, se realiza principalmente a través de clientes FTP y otros programas de software, por ejemplo, para vincular las imágenes a una página Web.

Descarga de imágenes por FTP con un explorador.

```
ftp://IP-direccion_de_V100_V200/camera1/fullsize.jpg
```

En vez de „fullsize“ se puede utilizar también „halfsize“ o „hugesize“ para otros tamaños de imagen, en lugar de “camera1” Ud. puede poner también “camera2”.

Posibilidad de acceso anónimo a FTP

Si el Convision V100/V200 está protegido por medio de la activación de los diversos niveles de seguridad (consulte el capítulo 11.4.5), no será posible el acceso –tampoco mediante FTP– sin la introducción previa de un Login y de la contraseña.

La URL para el acceso será la siguiente:

```
ftp:// login:contraseña@IP-direccion_de_V100_V200/camera1/fullsize.jpg
```

El Login puede ser “admin” o “user”; la contraseña será la que le corresponda. Una vez activada la página, la contraseña dejará de ser visible dentro de la dirección.

La activación de la opción “ Acceso anónimo FTP permitido”, permite que el usuario tenga acceso a las imágenes del Convision V100/V200 por medio de un programa de FTP con los Login

“anonymous” o “ftp”

y una contraseña de su elección.

Nota: Si el protocolo FTP se activa por medio de un explorador, no será necesaria la introducción de los datos de Login. Para este tipo de acceso se preconfigura el Login “anonymous”.



Ilustración 38: Menú servidor FTP

11.3.4 Actualización – Descarga del nuevo software

Esta función permite cargar nuevas versiones de software Firmware en el Convision V100/V200.

El software podrá ser continuamente actualizado, mejorando su rendimiento. Recibirá como archivo zip para su descarga la última versión del software desde nuestra página Internet www.convision.es.



No desconecte el Convision V100/V200 durante la actualización.
Durante el proceso omita cualquier otra instrucción al Convision V100/V200.

Para realizar la actualización, indique la ruta completa al archivo en el que ha descomprimido el archivo de actualización tras la descarga a su ordenador. Por otra parte, también puede accionar la casilla "Búsqueda", buscar el archivo y trasladarlo mediante un doble clic en la columna de introducción de datos. Una vez hecho esto, accione la casilla "Transferencia de archivos".



Ilustración 39: La función de actualización

11.4 Configuración de los enlaces

En esta opción de menú se realiza la configuración de la dirección IP, del servidor de correo y el enlace RDSI.

11.4.1 Direcciones IP

Si su Convision V100/V200 está conectado a un LAN, aquí se realiza la declaración de dirección IP, máscara de red y router y servidor DNS. Si no sabe la dirección IP individual, consulte a su administrador de sistemas.



Ilustración 40: Configuración de la dirección IP

La dirección IP debe asignarse de forma unívoca, es decir, que no puede haberse asignado ya a otro ordenador conectado a la red. Puede comprobar con ayuda del comando Ping si una dirección IP está aún disponible para el Convision V100/V200 (véase Apéndice A).

Introducción del router:

Si utiliza en su red un router por defecto que establece el enlace con el mundo exterior, puede introducir esta dirección en el campo "Router". Todas las direcciones IP fuera de la LAN, se alcanzarán a partir de ahora a través de este router y no a través de RDSI.

☞ **Nota:** Cuando los mensajes deban ser enviados explícitamente por RDSI, deberá estar vacía la casilla de entrada "Router"

Introducción del servidor DNS:

Aquí debe ponerse la dirección IP de un servidor DNS. Escoja el servidor DNS del suministrador registrado en el Convision V100/V200. Su proveedor le facilitará esta información.

Introducción del servidor Syslog:

Si utiliza un servidor Syslog en su red, el Convision V100/V200 puede enviar mensajes/anuncios de fallos a la dirección IP de este servidor Syslog.

Si no tiene dicho servidor Syslog integrado en su red, esta casilla debe permanecer vacía.

☞ **Nota:** Esta información sólo tiene sentido si el servidor Syslog es accesible a través de Ethernet.

11.4.2 Servidor de correo

Para poder enviar un e-mail desde el Convision V100/V200 en caso de una alarma, deberá guardar en el Convision V100/V200 la dirección IP del servidor SMTP (Protocolo Simple de Transferencia de Correo). Dicho servidor SMTP,

es el que retransmite los mensajes e-mail salientes al receptor. La dirección del SMTP la puede obtener, en caso de estar en una conexión LAN, de su administrador de sistema; y si está en una conexión RDSI, de su proveedor. En el segundo campo de introducción de datos entre la dirección del remitente de e-mail en el Convision V100/V200.



Ilustración 41: Configuración del servidor de correo

SMTP-after-POP

Algunos ofertantes de correo utilizan una técnica SMTP-after-POP para evitar que alguien con una dirección e-mail falsa utilice el servidor SMTP. Ya que no hay para eso una autenticación, el servidor exige un registro previo a través de un acceso POP3.

Si su proveedor le exige esta autenticación, escriba en los campos siguientes el login y la contraseña que Ud. precisa para recoger su correo electrónico.

11.4.3 RDSI

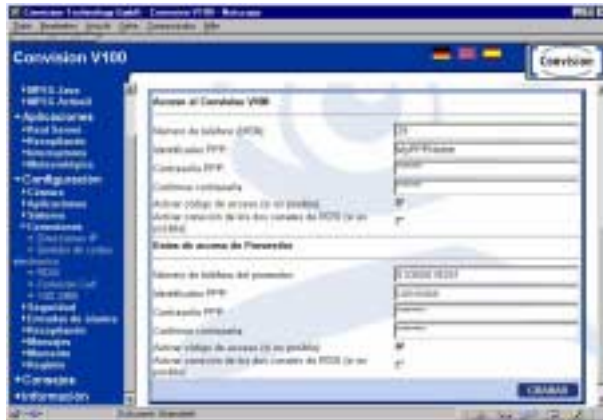
Si utiliza el Convision V100/V200 con una conexión RDSI, debe realizar algunos ajustes de configuración.

👉 *Nota: Tenga en cuenta las definiciones de su instalación telefónica con relación a la introducción de ceros adicionales.*

Conexión al Convision V100/V200

Aquí debe introducir Ud. el número de llamada múltiple (MSN), en el cual se puede seleccionar el Convision V100/V200, el nombre de usuario para identificación para el PPP (protocolo punto a punto), y la contraseña. Son recomendables, por razones de seguridad, el nombre de usuario y la contraseña de usuario si el Convision V100/V200 puede accederse

👉 Nota: En una instalación telefónica la mayor parte de las veces ha de marcar como número MSN sólo el prefijo."



Solicite información al proveedor acerca de la posibilidad de codificación de contraseñas.

Activación de la conexión con dos canales

En una conexión RDSI normal siempre se utiliza uno solo de los dos canales B disponibles. Si los dos se emplean para la transferencia de datos, es posible transmitir una cantidad doble de datos en el mismo espacio de tiempo. Los costos se establecen para cada uno de ellos, o sea que también se multiplican por dos en el caso de la conexión con dos canales.

La combinación de canales se puede activar tanto para conexiones entrantes como para conexiones salientes del Convision V100/V200.

No todos los proveedores ofrecen esta posibilidad. En caso de que la haya activado sin que su proveedor disponga de esta opción, se realizará una conexión por un solo canal.

Consulte a su proveedor si ofrece la posibilidad de conexión con dos canales.

☛ **Nota:** Aunque el proveedor acepte la conexión con dos canales, si en el caso de las dos líneas en cuestión no puede realizarse, la conexión quedará interrumpida y aparecerá un mensaje de error en la pantalla de incidencias (véase capítulo 11.10).

☛ **Nota:** Cuando instala una red TDV (transmisión a distancia de datos) tiene que activar la estructura de conexiones de varios canales. (véase Apéndice B)

11.4.4 Convision Call

Convision Call es un servicio que ofrece Convision Technology GmbH para que Ud. pueda acceder a su Convision V100/V200 de una forma sencilla. Además, se ahorra los costes de una conexión remota RDSI, ya que se enlaza con el servidor Convision Call con una tarifa telefónica favorable, y el Convision V100/V200 también se conecta con el servidor Convision Call con tarifa favorable y dirección IP dinámica a través de su proveedor. El contacto se realiza a través de Internet.

Los esquemas de establecimientos de conexión principales los encuentra en los capítulos 6.1.2 y 6.2.2.

☛ **Nota:** Los costes de la conexión corren a cargo del Convision V100/V200 ya que es él quien establece la conexión.

☛ **Nota:** A través del servidor Convision Call se realiza solamente la conexión, pero no la transmisión de datos.

Nota: Al elegir una conexión unida por un canal al proveedor (véase capítulo 11.4.3) puede solo obtenerse un acceso al Convision V100/V200 en este momento, dado que no queda disponible otro canal B libre de señalización para establecer otra.

Para poder utilizar este servicio hay que darse de alta en el servidor Convision Call. Esta conexión puede establecerse también cuando el enlace de usuario se produce por un módem analógico, pero el Convision V100/200 A tiene que estar conectado por RDSI.

Encontrará la información pertinente en la página Internet de Convision www.convision.es. Para registrarse son necesarios el número de serie del Convision V100/V200y el número de teléfono que pueden encontrarse debajo del Convision V100/V200, el número de serie en un adhesivo, y también en las páginas HTML, en "Información".

Registro y configuración del Convision Call

1. Conecte a través de un explorador con la página de Convision www.convision.es y haga clic a continuación en la casilla " Convision Call" y después en "Registro en el servidor Convision Call".
2. Rellene el formulario de registro y guárdelo. Con ello queda registrado en el servidor Convision Call; en accesos posteriores sólo se le pedirá el nombre y contraseña.
3. Proceda a darse de alta en el servidor Convision Call-Server.
4. Después de pedir "añadir nuevo Convision V100/V200", introduzca los datos de su Convision V100/V200. Después del almacenamiento aparecen las ventanas siguientes con los datos recién introducidos.



Ilustración 43: Convision Call- configuración del servidor

5. Llame en una segunda ventana del explorador a la página de configuración de su Convision V100/V200, casilla configuración/ enlace/ Convision Call, y haga clic en "Llamada de prueba". El Convision

[illegible]

6. Active entonces inmediatamente, en la primera ventana (Servidor Convision Call) del Explorador (antes del TimeOut) la opción "Conectar". El servidor llamará ahora a su Convision V100/V200 (Llamada de prueba). Éste reconoce que está siendo llamado pero no acepta la llamada, actualiza, en caso necesario, el número del servidor Convision Call y entra en Internet por el suministrador de Internet.
7. Si la conexión ha tenido éxito, verá el anuncio "Llamada recibida".
8. Corrija, si es necesario, los datos introducidos y guárdelos.

- 👉 **Nota:** Compruebe las definiciones de su equipo telefónico en relación con la introducción de ceros adicionales.
- 👉 **Nota:** Si se dirige a su Convisión V100/V200 a través de una conexión TDV y no tiene líneas libres suficientes, corte la conexión de TDV a su Convisión V100/V200 inmediatamente después de la llamada de prueba.

1. Llame con su explorador a la página de Convision www.convision.es.
2. Active la casilla Convision Call
3. Entre en el servidor Convision Call con nombre y contraseña.
4. En la ventana que aparece ahora (véase Ilustración 43) elija Convision V100/V200 y haga clic en "Conectar".
5. Quedará conectado a su Convision V100/V200.
6. La comunicación se cortará automáticamente si, transcurrido un tiempo prefijado de TimeOut, no transmite ningún dato. Haga clic en Conectar otra vez si quiere obtener una nueva conexión con el Convision V100/V200.

11.4.5 VdS – Aviso de alarma según VdS 2465

Los avisos de alarma se pueden bajar del Convision V100/200 A junto al TCP/IP también por medio de un protocolo especial de alarma (VdS 2465). Estos avisos se envían por medio de una conexión RDSI a una central de vigilancia en la que se dispone de un software especial que acepta dichos avisos y los decodifica con lo que se pueden ejercer medidas de inmediato.

1. Escriba el número de teléfono de la central de vigilancia que acoge su aviso de alarma.
2. Escriba su identificación. Esta identificación la obtiene de su central de vigilancia para la identificación de su Convision V100/200 A.
3. Un aviso de alarma VdS se enviará tan pronto como se produce un evento en una entrada de alarma, el resto de la configuración la tiene en la página „Eventos“.

☛ **Nota:** El envío de avisos de alarma VdS puede hacerse solo en una central de vigilancia que dispone de los medios para procesar dichos avisos.

11.5 Ajustes de seguridad

Tiene la posibilidad de proteger su Convision V100/V200 de accesos indeseados con tres grados de protección

- ◆ Admin Acceso a la configuración es solo posible con clave
- ◆ Record Acceso a la caché de imagen solo posible con clave (la configuración está en el ámbito administración)
- ◆ User cada acceso al Convision V100/V200 es solo posible con clave

Configuración de las claves

Haga clic en „Admin“, „Record“ o „User“ en la lista y notifique la palabra clave deseada. Para evitar un error de escritura tiene que escribir de nuevo la misma en el segundo espacio previsto. Para registrarla en el box, haga clic sobre „memorizar“.



Ilustración 45: Determinación clave

☞ *Nota: Los nombres de los tres usuarios están determinados en „User“, „Record“ y „Admin“ solo pueden elegirse las palabras clave.*

Activación

Haga clic en „Aktivar en la lista desplegable y elija que campos desea proteger.



Ilustración 46: Activación de las opciones de seguridad

☞ *Nota: La activación antes de que se haya asignado una clave a un usuario, memoriza en primer lugar una clave en vacío.*

11.6 Entradas

Bajo este menú de configuración puede determinar cuáles son las noticias que deben ser transmitidas y cuándo se debe señalar una alarma en una entrada de alarma. En relación con la configuración de las noticias vea también el Capítulo 11.7).

1. Elija en la lista una de las dos entradas de alarma
2. Ordénelas con un clic del cajetín según cuantas de las 8 noticias diferentes vía e-mail, SMS o FTP prefiere.
3. Si debe producirse un mensaje VdS, actívelo, registre el tipo de alarma y elija si una o qué recopilando debe ser añadida. (Configuración conexiones VdS véase 11.4.5) Una lista de los posibles tipos de alarma la obtiene de su central de vigilancia.
4. Memorice la configuración.
5. Repita los puntos 1 a 4 para la segunda entrada de alarma en el caso de que también por ahí se deban notificar.

Sobre la definición en lista „Denominación“ puede ordenar los nombres de las entradas de alarma.



Ilustración 47: Configuración de las entradas de alarma

11.7 Configuración del recopilando

Si se encendiera una alarma en alguna de las entradas para ello, en la memoria principal del Convisión V100 se pueden registrar hasta 32 imágenes. En Convisión V200 a cada cámara le corresponde un recopilando que puede comunicar uno o más eventos de entradas de alarma. Las imágenes de la cámara 1 se graban exclusivamente en el recopilando 1, las de la cámara 2 en el recopilando 2, sin embargo, las entradas pueden activar indistintamente los recopilandos.



Ilustración 48: Configuración del Recopilando

1. (sólo Convisión V200) Seleccione un recopilando.
2. Determine la cantidad de imágenes que deben ser memorizadas antes y después de suceso. El número máximo es 32.
3. Fije la velocidad de grabación, desde Max Speed hasta 1 imagen cada 2 segundos.

4. Seleccione el tamaño de la imagen. La cantidad máxima de grabado de las imágenes grandes es de 16, de las pequeñas 32.
5. (sólo Convision V200) Decida la cámara desde la que se grabarán.
6. Seleccione desde que entrada de alarma deben notificarse los eventos en este recopilando.
7. Seleccione las noticias a las que se debe colgar las imágenes de este recopilando. Active la escritura haciendo clic en „iniciar“ sobre la tabla.
8. Memorice la configuración.
9. Active la grabación.

Para la visualización del resopilando véase el capítulo 10.2.

11.8 Confección de mensajes

El Convision V100/V200 puede enviar mensajes por e-mail/SMS o realizar una carga (Upload) FTP. En caso de una alarma, el Convision V100/V200 puede informar por e-mail y/o SMS, además podrá enviar mensajes controlados por tiempo.

Existe la posibilidad de almacenar hasta 8 mensajes diferentes.

Mensajes por e-mail



Ilustración 49: Configuración de mensajes e-mail

1. Elija una de las 8 noticias en los botones de la fila izquierda.
2. Elija la casilla "e-mail".
3. Dé un nombre al mensaje

4. En el campo de introducción "Destinatario", introduzca la dirección de e-mail del destinatario. Si el mensaje debe dirigirse a varios destinatarios, éstos deben separarse mediante un punto y coma.
5. En la columna "Asunto" introduzca el asunto (por ejemplo: alarma).
6. En el "Campo de texto" puede introducirse el texto del mensaje (por ejemplo: robo con fractura en xxx. Dirección: xxx, etc.).
7. Puede insertar una imagen de cada cámara con cada e-mail. Active para eso la casilla de control.
8. Para añadir las imágenes del recopilando (véase capítulo 10.1) active la siguiente casilla.
9. Para transmitir los datos de una estación meteorológica conectada, active la casilla siguiente.

Mensajes vía SMS (Short Message Service: mensajes de texto a teléfonos móviles)

Ud. puede comunicar a su teléfono móvil una alarma por SMS, también desde el Convision V100/V200. Para configurar el informe con este propósito, active la casilla "SMS".



Ilustración 50: Configuración de mensajes SMS

De forma análoga al ajuste de "Mensajes vía e-mail", puede declarar aquí los mensajes e introducir el texto correspondiente.

Dado que los mensajes podrán ser enviados a un teléfono móvil vía e-mail, debe enterarse de la dirección de e-mail correspondiente al teléfono móvil en su operador de red de radiotelefonía (por ejemplo, <número de llamada>@d2-

☛ Los mensajes SMS se enviarán al teléfono móvil a través de la función de e-mail del proveedor. Por lo tanto, éste debe estar desconectado para recibir e-mail-SMS.

Transmisión de imágenes mediante carga FTP (Upload)

Funciona en este caso como un cliente FTP. (Ajuste del Convision V100/V200 como servidor FTP, véase capítulo 11.3.3).

👉 *Nota: Puede solicitar los datos de Login (Acceso), bien a su administrador (LAN), o bien a su proveedor.*



Ilustración 51: Carga FTP (Upload)

1. Dé un nombre (denominación) para poder reconocer mejor el mensaje en el sistema.
2. Inscriba el nombre o la dirección IP del servidor en el que se van a archivar las imágenes.

3. Inscriba un nombre de usuario y una contraseña con derecho al acceso a este servidor.



Nota: Si en el servidor se ha producido un acceso anónimo, el nombre de usuario es frecuentemente „anonymus“ y la clave la propia dirección de e-mail.

4. Si no desea que las imágenes sean guardadas por defecto en el archivo del usuario, deberá indicar la ruta al archivo del servidor en el que deban almacenarse.
5. Indice el nombre de las imágenes de cada cámara, con los que han sido archivados, dado que sólo pueden transmitirse imágenes para las que se ha entrado un nombre.
6. Memorice la configuración.



Nota: En los nombres de archivo el signo de asterisco “*” sustituye a cualquier número, para que las imágenes puedan ser almacenadas en un servidor, numeradas correlativamente. Con la indicación “imagen*.jpg”, se copiarán las imágenes “imagen0.jpg” hasta “imagen9.jpg” al servidor. Para cualquier posición deseada deberá introducirse otro asterisco “*”, así pues, dos asteriscos “**”, para guardar las imágenes desde el 00 hasta el 99. Una vez almacenado un mensaje FTP, el contador de imágenes se pondrá a cero.

11.9 Momento – Envío temporizado de mensajes a intervalos regulares

En este punto del menú pueden configurarse hasta 8 momentos distintos para la emisión por el Convision V100/V200 de mensajes.

Para configurar el envío temporizado de mensajes, proceda como en el siguiente caso:



Ilustración 52: Configuración de la transmisión de mensajes temporizados

Por ejemplo: envío automático, cada laborable de la semana, de 09:00 a 16:00 horas y cada 10 minutos, de una imagen actual por E-Mail.

1. Elija un momento en las casillas del borde superior
2. Introduzca la frecuencia con que debe enviarse el mensaje. En este caso, cada 10 minutos.
3. Introduzca ahora el periodo de tiempo (aquí: de 9:00 a 16:00 horas) y el día de la semana durante el cual deban transmitirse mensajes.
4. Establezca ahora un periodo de tiempo durante el cual deberán enviarse los mensajes
5. Seleccione los mensajes a transmitir activando la casilla de control correspondiente delante del mensaje deseado.
6. Guarde los datos.
7. Para configurar otros momentos, selecciónelos seguidos y repita los pasos 1 a 6.

11.10 Registro - Visionado de incidencias

El Convision V100/V200 protocoliza todos los sucesos del sistema (informaciones, errores y advertencias). Bajo este apartado del menú los sucesos se listan. Con un clic en „Borrar eventos“ puede borrar la lista.



Ilustración 53: Visionado de incidencias

Por medio de los cuatro botones sobre la lista puede *filtrar* la visualización.



Todas las introducciones visibles



Sólo los sucesos visibles



Sólo las advertencias visibles



Sólo los errores visibles

11.11 Consejos

Aquí le damos otros consejos sobre preguntas que pueden surgir con el manejo de su Convision V100/V200.

11.12 Información

Aquí puede Ud. conocer la versión del Firmware que contiene en este momento su Convision V100/V200 y la fecha de su producción. Si en la página www.convision.es encuentra una versión más reciente del software para descargar, puede actualizar su Convision V100/V200 (véase capítulo 11.3.4). Debajo aparece el número de serie de su Convision V100/V200. Cada Convision V100/V200 tiene un número de serie propio, de forma que pueda utilizarse para registrar el Convision V100/V200, por ejemplo, en el servicio Convision Call (véase capítulo 11.4.4).

12 Explicaciones Generales

12.1 El Convision V100/V200 como Servidor de Vídeo

Si el Convision V100/V200 está conectado en su LAN con una dirección IP fija, puede accederse directamente desde Internet como servidor de red. Sin embargo, hay que tener aquí en cuenta la limitada capacidad del servidor de vídeo. Para un gran número de usuarios recomendamos urgentemente, por lo tanto, una solución de servidor Proxy (CGI-Script y Daemon en un servidor de Web con mayores prestaciones).

La ventaja principal de esta variante de conexión es la obtención de unas velocidades más altas de reproducción de imagen.

12.2 Server Push y JAVA-Applet

Para la transmisión de series de imágenes JPEG del Convision V100/V200 a través del explorador hay dos posibilidades.

Server-Push es un programa de software que se ejecuta en el explorador, desarrollado por la compañía Netscape para la reproducción continua de imágenes sin interrupción de la conexión entre el servidor y el explorador.

Como el soporte de Server-Push sólo existe en Netscape Navigator, para los demás exploradores hay a disposición un JAVA-Applet desarrollado, para ello, por Convision Technology GmbH.

12.3 FTP

Para la transmisión de imágenes con protocolo FTP (Protocolo de Transferencia de Archivos), el Convision V100/V200 puede ajustarse bien como servidor FTP, bien como cliente FTP. La iniciativa para la transmisión de datos procede siempre del cliente.

Como servidor, reacciona a la llamada de un cliente, por ejemplo, del explorador, y envía las imágenes requeridas, en un FTP Download (Descarga FTP).

Como cliente el Convision V100/V200 elige un servidor y transmite una o más imágenes previamente configuradas. Realiza entonces un FTP Upload (Carga FTP).

12.4 Control mediante parámetros CGI

La CGI (Common Gateway Interface) ofrece la posibilidad de recurrir a programas que se puedan activar desde archivos HTML. A la URL se añaden, tras la dirección IP, el programa y los parámetros con los que se deberá activar el programa. Esto se realiza siguiendo este esquema:

`http://direcciónIP/ruta/programaCGI?parámetro1=valor1&parámetro2=valor2&..`

La activación del programa con sus parámetros puede llevarse a cabo mediante un enlace tipo Button o tipo Link, un formulario o a través del campo para la introducción de direcciones en un sitio web.

A modo de ejemplo, Convision Call-Service o el control de aparatos no soportados por Convision V100/V200 a través del puerto URL en serie emplean programas CGI.

12.5 La familia de protocolos TCP/IP

TCP/IP es una familia de protocolos cuyos elementos más importantes son el TCP (Protocolo de Control de Transmisión) y el IP (Protocolo Internet). Se trata de la solución más ampliamente de larga duración en el ámbito del trabajo con Internet y se ha establecido como una norma de hecho del mercado. En un apartado posterior le presentaremos algunos servicios de red que emplean TCP/IP.

Para integrar correctamente su solución Ethernet en su red local, necesita entre otras cosas hacer algunos ajustes relativos a las direcciones Internet. Para que pueda realizar correctamente estos ajustes, se explicará en este apartado la formación de direcciones Internet y de máscaras de red. Además, será informado acerca de los servicios y protocolos de TCP/IP.

12.5.1 La dirección de Internet

Las direcciones Internet sirven para identificar su ordenador en una red TCP/IP. Son parte del protocolo Internet y por eso se llaman también direcciones IP.

12.5.2 Construcción de una dirección IP

La dirección IP es un código binario con una longitud de 4 bytes. Para mejor comprensión, los bytes individuales se separan con puntos y se escriben con números decimales. Tomemos el siguiente ejemplo:

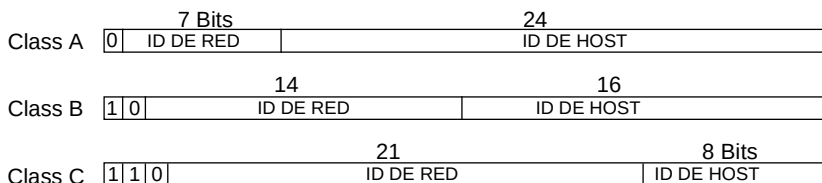
Un ordenador tiene la dirección IP: 11000000 10101000 01100100 00000010

Que en el sistema decimal se escribe: 192.168.100.2

Cada dirección IP consta de una identificación de la red (ID de la red) y una identificación del Host (ID del Host). Esta construcción se asemeja a la de un número telefónico, que está dividido entre un indicador de la red local y un indicador del abonado. A diferencia de un número telefónico, la longitud de una dirección IP es siempre la misma.

Según la longitud de la ID del Host y la ID de la red, las direcciones IP se dividen en clases de red. Las clases de red principalmente utilizadas, A, B y C, se muestran en la ilustración siguiente. Las clases D y E se reservan para propósitos especiales.

Como muestra la ilustración, la ID de la red es más pequeña cuanto más grande es la ID del Host. Consecuentemente, varía el número de IDs de red posibles para cada clase de red y el número de las posibles IDs de Host para cada red.



Por ejemplo, la clase de redes B contiene 16.384 subredes con 65.534 Hosts; la clase de redes C tiene por el contrario 2.097.154 subredes, y cada una de ellas 254 Hosts.

12.5.3 El servidor de Nombre de Dominio (DNS)

Si bien la escritura en el sistema decimal de la dirección IP ya constituye una simplificación, sigue siendo un método muy incómodo para acceder a un ordenador en Internet.

Con este fin se desarrolló el servicio Nombre de Dominio. Con esto puede adjudicarse un nombre a cada ordenador de la red TCP/IP. Este nombre no tiene ninguna relación con la dirección IP del ordenador, pero se forma a partir de ella mediante ciertos mecanismos.

De esta forma se puede deducir la dirección IP de un ordenador a partir de su nombre. Además, así se posibilita una organización jerárquica de la red TCP/IP y una agrupación de los ordenadores según criterios geográficos o temáticos. Estas agrupaciones se conocen como Dominios.

Ejemplo:

Un ordenador tiene la dirección IP 192. 168.101.16.

Debe asignársele el nombre "ordenador.compañía.de". Esta es la designación para todo ordenador en cualquier compañía alemana.

La base del DNS es un banco de datos organizado jerárquicamente que es administrado por un servidor especializado, el llamado Servidor de Nombres. Estos servidores de nombres pueden ser accesibles al público o también formar parte de una red privada.

Si en su red LAN no hay ningún servidor de nombres disponible, puede Ud. utilizar una forma simple de asignación, un archivo de texto, que contenga el nombre del elemento así como la dirección IP perteneciente a él.



Nota: Este archivo se gestionará bajo el nombre *Host* en un registro *Windows* bajo *Windows 95* o correspondientemente en un registro *WINNT* bajo *Windows NT* y como */etc/hosts* bajo *Unix*.

12.5.4 Adjudicación de direcciones IP

Private IP Space (Espacio IP privado)

La dirección IP es un componente del protocolo Internet que forma la base de las comunicaciones en Internet y que también encuentra frecuente aplicación en el ámbito LAN. La máscara de red sirve para la subdivisión de grandes redes, y es necesario asegurarse de que la dirección IP, sea unívoca en la totalidad de la red en que es conocida.

Si no pretende un acceso permanente a Internet o utiliza un sistema de filtro correspondiente, no debe dar a conocer públicamente en Internet la dirección IP de su ordenador. En este caso, debe elegir una dirección IP del llamado "Private IP Space" (Espacio IP privado).

En éste figuran las direcciones IP previstas para una red local, que no serán retransmitidas a Internet. Los ordenadores con direcciones tales no son visibles fuera de la red local. Para las redes de la clase C hay 256 ámbitos de dirección que van desde el 192.168.0 x hasta 192.168.255.x.

Lo único de que debe preocuparse al elegir una dirección de Dominio, es la asignación de números IP del mismo ámbito de direcciones dentro de una red de clase C. Por ejemplo, todos los ordenadores deben tener direcciones entre 192.168.12.1 y 192.168.12.254. Los números 0 y 255 son reservados para funciones especiales y no deben ser utilizados.

Direcciones IP dinámicas

Al fijar las direcciones IP con una longitud de 32 bits, el número de direcciones IP disponibles en el mundo está limitado. Simultáneamente, aumenta en todo el mundo la necesidad de direcciones IP, por ejemplo a causa del creciente interés en la World Wide Web.

Las direcciones IP dinámicas constituyen una solución al problema. En ella se asignan las direcciones IP desde un Pool (Depósito de Agrupación) para su uso temporal, incluyendo todas las informaciones sobre Gateway, máscaras de red, servidor DNS y similares. Después de cierto tiempo la dirección IP vuelve de nuevo al Pool y queda de nuevo disponible.

Encontrará este procedimiento, por ejemplo, en el uso de la conexión con los proveedores de Internet. Las direcciones IP que se asignan en el interior de su LAN no son conocidas públicamente.

Direcciones IP estáticas

Si su dirección IP debe ser visible públicamente en Internet, si por ejemplo desea mantener un servidor de red propio, debe ser unívoco en todo el mundo. Para la creación de una dirección IP de estas características, diríjase a su proveedor de Internet o al Centro de Información de la Red Alemana (DE-NIC).

La máscara de red

La máscara de red sirve para establecer qué parte de la dirección IP sirve para la descripción de la red y qué parte para la identificación del ordenador en la red.

Ejemplo:

Sea la dirección IP de un ordenador 192.168.100.3

Sea la máscara de red 255.255.255.0

Entonces, 192.168.100 es la identificación de la red.

El 4º número identifica el ordenador. .

 **Nota:** Las direcciones IP y las máscaras de red erróneamente establecidas son una causa frecuente de errores en las redes TCP/IP. En caso de inseguridad o problemas relacionados con esto, diríjase a un administrador con experiencia.

13 Datos Técnicos

13.1 Convision V100

Entrada video:	Entrada de FBAS,(PAL, NTSC), roseta BNC
Entradas:	2 entradas para por ej. detector movimientos, barra fotoeléctrica luminosa
Interfaz de serie:	RS232 con max. 115 Kbit/s, enchufe Mini DIN-8
Red:	10/100 Mbit/s Autosensing, Ethernet, Internet, Intranet
RDSI:	64 KBit/s, conexión con dos canales 128 KBit/s, conexión RJ45, protocolo PPP a través de RDSI
Resolución:	Hugesize 704x576 Pixel, fullsize 352x288 Pixel, halfsize 176x144 Pixel
Secuencia de imágenes:	MPEG-Stream, Server-Push für JPEG, Java-Applet für JPEG hugesize 2 imagen/s, fullsize hasta 25 imagen/s, halfsize hasta 25 imagen/s
Imágenes video:	max. 25 imagen/s, JPEG, tamaño imág. típico 4 -128 KByte
Protocolo Internet:	TCP/IP, HTTP Server, FTP Server, FTP Client, SMTP Client, temp. o event dirigido FTP-Upload, temp o evento dirig. envío e-mail incl. imágenes video
Programación:	Por parámetro CGI configurable: Resolución imagen hasta 704x576 tamaño datos imagen 4- 28 KByte, secuencia imagen
Seguridad:	Protección con contraseña
Dirección IP:	Dirección IP ajustable, programa de setup de IP comprendido en suministro
Sistema operativo:	Windows, MAC, Unix, Linux vía Internet-Browser
Navegador Internet:	p.ej. Netscape Navigator desde 4.x, Microsoft Explorer desde 4.x
Propiedades Navegador Internet:	HTML 3.2, HTTP 1.0, Javascript 1.2, Java 1.1.8
Software updates:	Flash Memory, Firmware gratis en www.convision.de
Suministro corriente:	Enchufe externo (GS, CE, UL, CSA)
Consumo de energía	5 W

Temperatura:	0 – 50°C
Homologaciones:	CE0682, EN50081, EN50082, EN50022
Carcasa:	Instalación interna, montaje mesa o pared
Dimensiones:	140 x 28 x 190 mm (anchoxaltoxlargo)
Peso:	740 g

13.2 Convision V200

Mismos datos técnicos que Convision V100, pero

Entradas video:	2 x entradas de FBAS,(PAL, NTSC), roseta BNC
-----------------	--

13.3 Cámara Convision CC1

Sensor CCD	1/3" Sony CCD 752 x 582 (440.000 Pixel)
Objetivo	6 mm estándar, ángulo de apertura 40ª aprox.
Módulo de cámara	Procesador de Señal Digital con AGC (Control automático de amplificación), AWB (Equilibrado automático de blancos), BLC (Compensación de contraluz)
Resolución	460 Líneas TV
Sensibilidad	1 Lux
Consumo de energía	1,7 W
Límite de temperatura	-20º C hasta +50º C
Dimensiones, peso	86 x 150 x 170 mm, 298 g
Carcasa	Nylon, protegida contra salpicaduras, clase de protección IP65

13.4 Cámara Convision CC2, controlable

Sensor CCD	1/3" Sony CCD 752 x 582 (440.000 Pixel)
Objetivo	5,4-64,8 mm, zoom 12 veces de aumento, ángulo de apertura 4,4º- 48,8 °
Módulo de cámara	ATW (Compensación automática de blancos), control de amplificación manual o automático.

	Autotracking
Resolución	450 Líneas TV
Sensibilidad	7 – 100.000 Lux
Consumo de energía	11 W
Límite de temperatura	0° C hasta +50° C
Ángulo de giro	Horizontal: 200°, Vertical: 50°
Dimensiones	142 x 109 x 164 mm, 1.200 g
Carcasa	Plástico, instalación en interiores Hay disponible una carcasa protectora

13.5 Cámara Convision CC3

Sensor CCD	1/3" Sony CCD 752 x 582 (440.000 Pixel)
Objetivo	CS-Mount, Rolleinar, f=8 mm, 1:1,2
Módulo de cámara	Procesador de Señal Digital con AGC (Control automático de amplificación), AWB (Equilibrado automático de blancos), BLC (Compensación de contraluz)
Resolución	460 Líneas TV
Sensibilidad	1 Lux
Consumo de energía	1,7 W
Suministro de corriente	Bloque de alimentación externo de 12V, 500mA, 230 V (CE)
Límite de temperatura	0° C hasta +50° C
Dimensiones, peso	120 x 85 x 170 mm, 340 g
Carcasa	Carcasa de diseño, Material sintético ABS con sujeción de techo integrada

Apéndice A Configuración de red LAN

a - Comprobación de direcciones IP en Windows

Para comprobar si una dirección IP ya está adjudicada en su red, introduzca el siguiente comando en la ventana DOS:

ping <IP-direccion> (a continuación pulse "Enter")

Si no hay respuesta (timed out), con toda probabilidad la dirección IP no está adjudicada. Sin embargo si recibe un aviso de respuesta, la dirección IP ya está adjudicada. En este caso debe elegir otra dirección.

La comprobación de la máscara de red se hace de la forma siguiente:

En Windows 9x:

1. Haga clic sobre "Start" (Inicio) y elija a continuación "Ejecutar".
2. En la casilla de introducción de datos indique "WINIPCFG" y haga clic en "OK" (Aceptar).

En la ventana que se abra entonces aparecerán todas las informaciones.

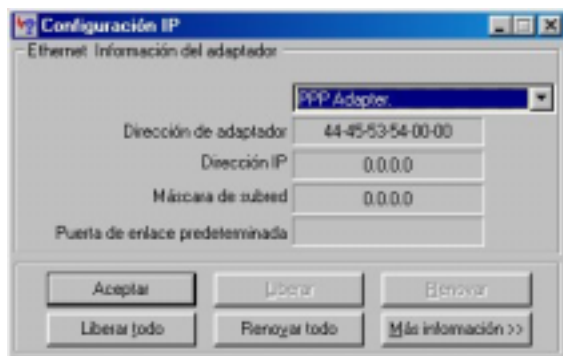


Ilustración 54:
Configuración de la
máscara de red

En Windows NT:

1. Haga clic sobre "Start" (Inicio) y elija a continuación "Ejecutar".
2. En la casilla de introducción de datos indique "CMD /K IPCONFIG" y haga clic en "OK" (Aceptar).

En la ventana que se abra entonces aparecerán todas las informaciones.

All the information will be displayed in a window.

b - Instalación de la red (LAN) en Windows NT

Antes de comenzar la configuración del Convision V100/V200 debe primero configurar su tarjeta de red y el sistema operativo Windows NT para la utilización de la familia de protocolos TCP/IP (vea más aclaraciones en el 12.5). .

Para ello siga el siguiente esquema:



1. Abra el panel de control en el menú "Configuración".
2. Elija el icono red.
3. Abra el menú "Protocolos".
4. Si el protocolo TCP/IP aún no está instalado, haga clic en "Agregar".
5. En el menú siguiente, elija el protocolo TCP/IP.
6. Haga clic en "OK" (Aceptar).
7. Cuando esté instalado el protocolo TCP/IP, selecciónelo y haga clic en "Propiedades".

Ilustración 55: Protocolo TCP/IP



Ilustración 56: Asignación de una dirección IP

Como su PC de configuración necesita imprescindiblemente una dirección IP para la comunicación con el Convision V100/V200, debe asignarle una dirección en este lugar.

1. Elija la casilla "Dirección IP" y "Máscara de red" en su PC/Laptop.
2. Haga clic en "Indicar dirección IP".
3. Introduzca la dirección IP y la máscara de subred.

Después de realizar esta configuración en su PC/ Laptop, está en situación de comunicar con su Convision V100/V200.

c - Instalación de la red (LAN) en Windows 9x

Antes de que pueda empezar la configuración del Convision V100/V200, debe configurar en primer lugar su tarjeta de red y el sistema operativo Windows 95 para que utilicen la familia de protocolos TCP/IP (para más detalles, véase capítulo 12.5).

Para ello proceda según el siguiente esquema:

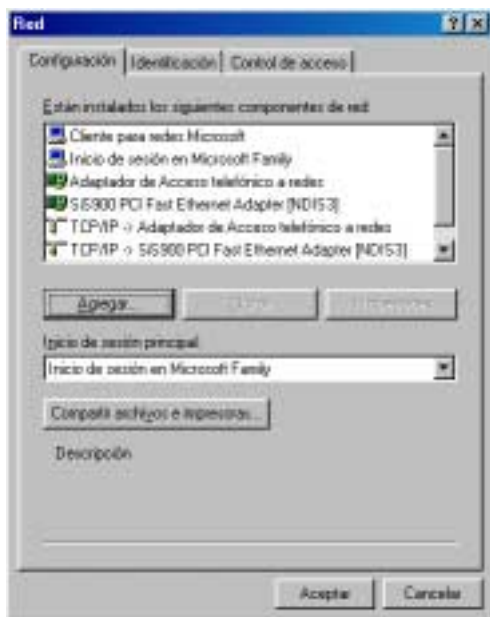


Ilustración 57: Configuración de red

1. Abra el panel de control en el menú "Configuración".
2. Elija el icono Red.
3. Marque con el puntero del ratón la casilla protocolo TCP/IP de su tarjeta Ethernet.
4. Elija "Propiedades".

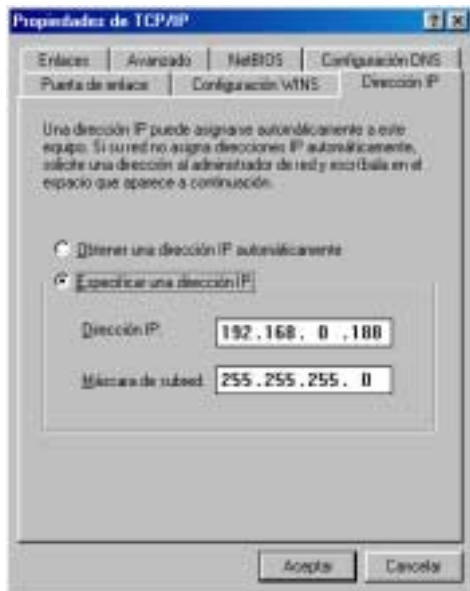


Ilustración 58: Asignación de dirección IP

Como su PC de configuración necesita obligatoriamente una dirección IP para comunicar con el Convision V100/V200, debe asignar en este lugar una dirección:

1. Elija Ud. "Dirección IP".
2. Introduzca a continuación la dirección IP y la máscara de subred

Después de que haya realizado esta configuración en su PC/Laptop, está en disposición de comunicar con su Convision V100/V200.

Apéndice B Configuración de un enlace directo vía RDSI

a - Configuración de red TDV bajo WIN NT

Para la instalación del acceso vía RDSI a su Convision V100/V200, debe instalarse la red TDV. Siga Ud. el siguiente esquema:

☛ *Nota: En la puesta en servicio, por primera vez, de Convision V100/V200 vía RDSI, puede introducir en la red TDV o bien un nombre de usuario o bien una contraseña de usuario.*



1. Abra el icono "Lugar de trabajo" en su ordenador de sobremesa.
2. Seleccione el icono "red TDV" (doble clic).

Ilustración 59: Configuración de una red TDV en Windows NT



Ilustración 60: Configuración de una red TDV en Windows NT

3. Elija la casilla "Nuevo...".
Se abrirá el asistente para nuevas entradas en el listín telefónico.



Ilustración 61: Configuración de una red TDV en Windows NT

4. Ponga Ud. "Convision V100/V200" como nombre de la entrada en el listín telefónico y pulse seguidamente "Siguiente"



Ilustración 62: Configuración de una red TDV en Windows NT

5. En la ventana que se abre, realice los ajustes siguiendo la ilustración siguiente y a continuación haga clic en "Continuar".



Ilustración 63: Configuración de una red TDV en Windows NT

6. Introduzca ahora el número de llamada al que está conectado el Convision V100/V200 y haga clic a continuación en "Continuar".
7. Para guardar la entrada en la guía telefónica, haga clic en "Siguiente".



Ilustración 64: Configuración de una red TDV en Windows NT

8. Repita ahora los primeros dos pasos y escoja como entrada en el listín telefónico "Convision V100/V200".



Ilustración 65: Configuración de una red TDV en Windows NT

9. Haga clic en "Marcar" y elija "Editar entrada y Propiedades del módem".



Ilustración 66: Configuración de una red TDV en Windows NT

10. Bajo la tarjeta de registro "Básico", debe seleccionar su tarjeta RDSI mediante "Marcar utilizando".
11. Para realizar una conexión con agrupamiento de canal seleccione en este punto „líneas múltiples" y determine en „configurar" que líneas deben ser agrupadas.



Ilustración 67: Configuración de una red TDV en Windows NT

12. En la tarjeta de registro "Servidor", realice los ajustes según la siguiente ilustración.



Ilustración 68: Configuración trabajo en red dial-up para Windows NT

13. Elija Ud. la casilla "Configuración TCP/IP ..." y realice los ajustes siguientes.
14. Confirme Ud. los datos introducidos con "OK" (Aceptar).

Ahora está configurada su conexión a la red TDV para la toma de contacto con el Convisión V100/V200. Para acceder al Convisión V100/V200, elija en la red TDV el icono "Convisión V100/V200"; ábralo y pulse a continuación el botón "OK" (Aceptar). Introduzca su nombre de usuario y su contraseña (= contraseña PPP, véase capítulo 11.4.3) y pulse en la casilla "Conectar". Ahora se ha realizado la conexión RDSI con el Convisión V100/V200.

Ejecute su explorador e introduzca la dirección <http://10.0.0.10>. Se cargará en su explorador la página inicial del Convisión V100/V200. El próximo paso, será elegir la casilla "Configuración" (en el momento del suministro el nombre del administrador es "admin.", el campo destinado a la contraseña del administrador debe permanecer vacío). A continuación pulse "OK", después la casilla "Conexiones" y después "RDSI". Ahora debe indicar el número de llamada múltiple (MSN) con el que funcionará su Convisión V100/V200. Además, tiene la posibilidad de definir una contraseña de administrador. Cuando haya introducido las informaciones solicitadas, guárdelas.

b - Configuración de la red TDV en Windows 9x

Para la instalación del acceso vía RDSI de su Convision V100/V200, debe instalar su red TDV. Siga el esquema siguiente:

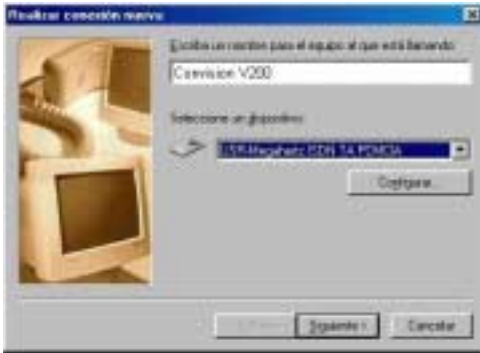


Ilustración 69: Configuración de la red TDV en Windows 95

1. Abra el icono "Lugar de trabajo" en su ordenador de sobremesa (doble clic)
2. Elija el icono "Red TDV" y ábralo (doble clic)
3. Vaya Ud. al icono "Nueva conexión" y ábralo (doble clic)



Ilustración 70: Configuración de la red TDV en Windows 95

4. Introduzca el nombre "Convision V100/V200" en la línea "Conexión definida por el usuario".
5. Seleccione en "Elija un módem" en el menú desplegable de su tarjeta RDSI.
6. Pulse sobre la casilla "Siguiente".
7. Indique ahora el número de llamada RDSI con el que se pueda acceder al Convision V100/V200.
8. A continuación haga clic en "Siguiente".
9. Al pulsar la casilla "Terminar" se ha instalado una red TDV con el nombre "Convision V100/V200".



Ilustración 71: Configuración de la red TDV en Windows 95

10. Compruebe Ud. ahora las "Propiedades" de la red TDV "Convision V100/V200".
11. Repita los pasos 1 y 2. Ahora verá el icono "Convision V100/V200".
12. Haga clic una sola vez sobre el icono y elija con el botón derecho del ratón el menú "Propiedades".
13. Ahora verá los datos que ha introducido en la instalación de la red TDV.
14. Si desea instalar un enlace de 2 canales, seleccione la tarjeta de registro „Multienlace“.
15. Seleccione „uso aparatos adicionales“, hacer clic en „añadir“ dirige su tarjeta RDSI también como aparato adicional
16. Elija la tarjeta de registro "Tipo de servidor". The following settings should be made in accordance with the figure.
17. Deben realizarse los ajustes siguientes según la ilustración

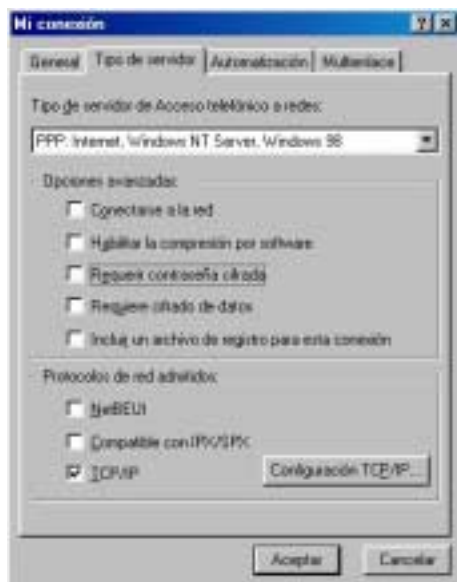


Ilustración 72: Configuración de la red TDV en Windows 95

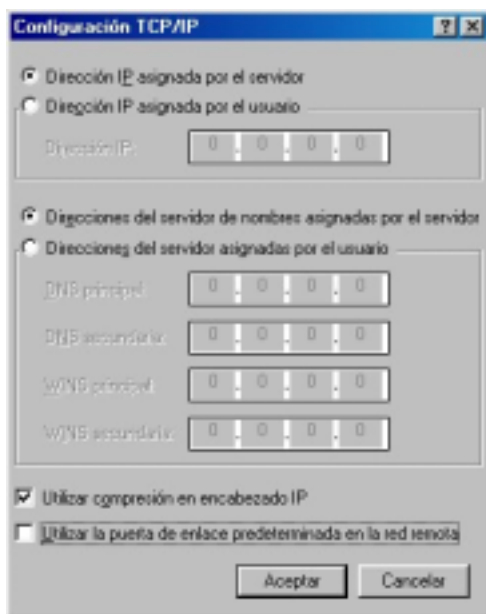


Ilustración 73: Configuración de la red TDV en Windows 95

18. Elija Ud. la casilla "Configuración TCP/IP" y realice los ajustes según la ilustración siguiente.vor.

Después de que haya configurado esta instalación, pulse "OK" (Aceptar). Ahora está configurada su conexión de red TDV para el acceso al Convision V100/V200. Para acceder al Convision V100/V200, elija en la red TDV su icono", ábralo y pulse a continuación el botón "OK". Indique su nombre de usuario, así como la contraseña (= contraseña PPP, véase capítulo 11.4.3) y pulse a continuación la casilla "Conectar". Ahora se realizará la conexión RDSI con el Convision V100/V200.

Ejecute Ud. su explorador e introduzca la dirección <http://10.0.0.10>. Se cargará en su explorador la página de inicio del Convision V100/V200. El próximo paso será seleccionar la casilla "Configuración" (en el momento del suministro el nombre del administrador es "admin", el campo contraseña del administrador debe permanecer vacío). Pulse "OK" (Aceptar), a continuación en la casilla "Conexiones" y después "RDSI" Ahora debe indicar el número de llamada múltiple (MSN) con el que funcionará su Convision V100/V200. Además, tiene la posibilidad de definir una contraseña de administrador. Cuando haya introducido los datos solicitados, guárdelos.

Nota: En la primera puesta en servicio del Convision V100/V200 vía RDSI, no puede introducir en la red TDV nombre de usuario ni contraseña de usuario.

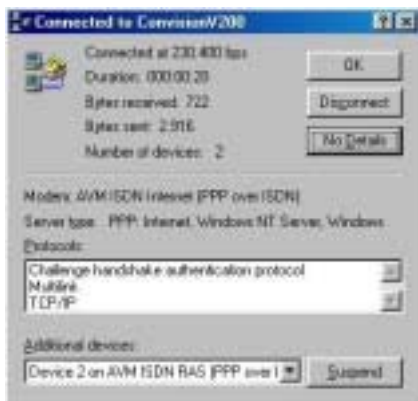


Ilustración 74: Configuración de la red TDV en Windows 95

Nota: Si usa el agrupamiento de canales tendrá que activar la 2ª línea extra con algunos proveedores para establecer la conexión al Convision V100/V200.

1. Llame para eso a la ventana con los parámetros de enlace de la vía red TDV haciendo doble clic en el icono del enlace.
2. Haga clic en la casilla „Details“ (Detalles) y entonces bajo „Activar“ aparatos adicionales.

Apéndice C Instalación de un programa de terminal en Windows

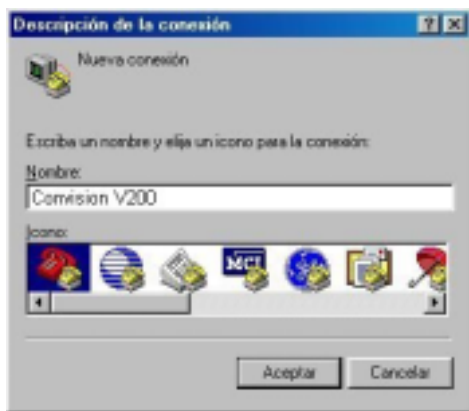


Ilustración 75: Generación de una nueva conexión



Ilustración 76: Conexión por una interfaz en serie

1. Ejecute Ud. en su PC el programa "HyperTerminal" pasando por "Inicio" ⇒ "Programas" ⇒ "Accesorios" ⇒ "HyperTerminal".
2. En primer lugar debe realizar una nueva conexión. Haga doble clic en el icono "HyperTerminal".
3. Dé un nombre a la nueva conexión, por ejemplo Convisión V100/V200, elija un símbolo y pulse "OK" (Aceptar).
4. Después indique la interfaz en serie a la que haya conectado el cable a su ordenador.

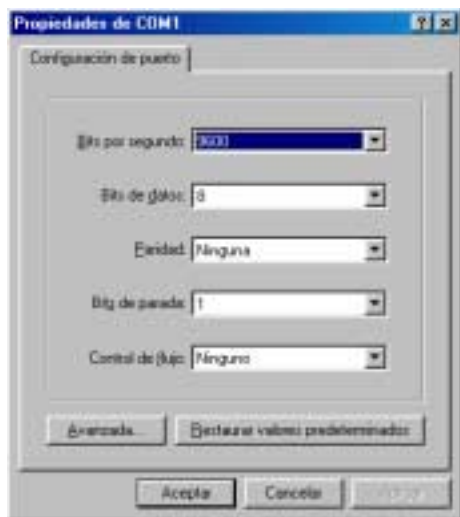


Ilustración 77: Parámetros de la interfaz en serie

5. Ahora debe introducir los parámetros de conexión de la interfaz en serie:



Ilustración 78: Nueva conexión realizada

6. Después de la confirmación de los parámetros pulsando "OK" (Aceptar), obtendrá un nuevo icono, que tendrá el nombre Convision V100/V200, si en el punto 3 introdujo Convision V100/V200 como nombre.

Ahora tiene su programa de terminal configurado para la primera instalación a través de la interfaz en serie.

Apéndice D Instalación del navegador

Para poder comunicar con el Convision V100/V200 necesitará un explorador de Internet con capacidad de manejar JAVA, como Netscape Communicator 4.x, Microsoft Internet Explorer 4, o sus versiones más modernas.

a - Instalación del Netscape Navigator

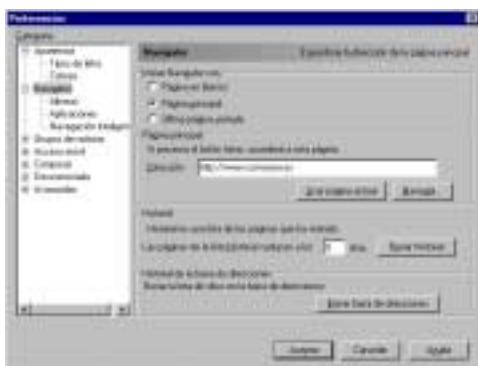
Tras la instalación del Netscape Navigator son necesarios algunos ajustes según la conexión al Convision V100/200 A.

Instalación del Netscape en una conexión LAN

Si no obtuviera ninguna conexión con los siguientes ajustes póngase en contacto con su administrador de red.

Instalación del Netscape en una conexión Cross-Connect o vía RDSI.

La instalación de Netscape en una conexión Cross-Connect o RDSI se realiza según los siguientes pasos:



1. Ejecute Netscape.
2. En el punto del menú "Elaborar" haga clic sobre "Configuración".
3. Haga clic sobre el "+" del punto "Ampliado", y a continuación sobre "Proxies".

Ilustración 79: Instalación de Netscape

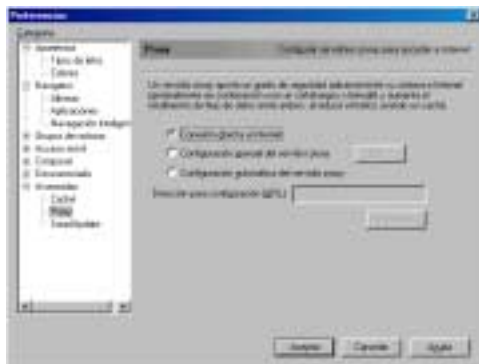


Ilustración 80: Instalación de Netscape

4. Elija el punto "Conexión directa a Internet" y confirme la introducción con "OK" (Aceptar).

Ahora su navegador Netscape está configurado para su uso para comunicar con el Convision V100/V200.

b - Instalación del Microsoft Internet Explorer

El MS Internet Explorer forma parte del sistema operativo Windows 95, aunque también puede obtenerse directamente de Microsoft.

1. Para su instalación elija en el panel de control "Configuración" el menú agregar en configuración y el menú "Software".
2. Haga clic sobre "Agregar".
3. Elija el Internet Explorer
4. Siga las instrucciones del programa de instalación (Setup- Programm).

Instalación del Internet Explorer en una conexión LAN o vía RDSI.

Para configurar el Internet Explorer para el acceso al Convision V100/V200 mediante una conexión Cross Connect RDSI, debe realizar aún algunos ajustes:



Ilustración 81: Instalación de Microsoft Internet Explorer

1. Ejecute el Internet Explorer.
2. Elija en el menú "Extra" la opción "Opciones de Internet".
3. Abra el menú "Conexiones".
4. Active „ no elegir conexión “
5. Bajo los ajustes DFÜ (larga distancia) verá sus conexiones establecidas
6. Seleccione una conexión TDV y haga clic en „ Ajustes “.



Ilustración 82: Instalación de Microsoft Internet Explorer

7. Cuando ha fijado una contraseña PPP para su Convision V100/V200 (véase capítulo 11.4.3) introduzca el nombre de usuario y contraseña.
8. Acepte la configuración y haga clic en „Aceptar“.
9. Elija Ud. en "Programas" el software con el que quiere recibir, por ejemplo, su E-Mail.

Apéndice E FAQ – Preguntas frecuentes/ Resolución de problemas

Conexión

¿Cómo puedo conectar el Convision V100/V200 directamente con un ordenador?

Ordenador con tarjeta de red: conectar el ordenador y el Convision V100/V200 mediante un cable Twisted-Pair (par trenzado).
PC bajo Windows: a través de una conexión directa al PC con un cable Módem Nulo.

¿Por qué no consigo conexión con el Convision V100/V200 en LAN?

¿Está conectado el Convision V100/V200?
¿Tiene el Convision V100/V200 una dirección IP correcta?
Si no es así, asígnele una con la herramienta Convision IPSetup.
¿Está instalado y configurado el TCP/IP en el ordenador? .
Compruebe la configuración del servidor Proxy en el explorador de Internet. Debe estar en acceso directo a Internet o en configuración manual. Debe recoger la dirección IP del Convision V100/V200 como excepción.
Sólo Windows NT:
Compruebe que RAS y la red de transmisión de datos se han instalado correctamente.

No consigo conexión a Convision V100/V200 a través de RDSI	¿Está conectado el Convision V100/V200? ¿Es correcto el número MSN del Convision V100/V200? ¿Está ocupada la conexión? En la conexión a través de una instalación de teléfonos hay que anteponer, según sea el caso, el "0" o "00". Compruebe la configuración del servidor Proxy en su explorador de Internet. Debe estar en acceso directo a Internet o, en la configuración manual, debe recoger la dirección IP del Convision V100/V200 como excepción. Consejo: ¿Están en el mismo bus S₀ el Convision V100/V200 y el ordenador? Pruebe con otro bus S₀.
¿Influye el Convision V100/V200 en el rendimiento de uso del LAN?	Si se usa muy a menudo el Convision V100/V200 puede suceder que influya en la velocidad de transferencia de la red.
¿Cuál es la carga aplicada a una red LAN por el Convision V100/V200?	Hasta 450 Kbytes por segundo en series de imágenes. Si la carga es demasiado alta, disminuya la serie de imágenes.

Mensajes

¿Qué proveedor de Internet puedo utilizar?	Se puede utilizar cualquier proveedor de Internet con acceso a e-mail que posibilite la entrada PPP con autenticación PAP o CHAP.
---	--

¿Puedo usar otro proveedor de Internet para el envío de mensajes e-mail y SMS distinto del acceso preconfigurado?	Sí, puede utilizarse cualquier otro proveedor de Internet con acceso a e-mail. La ventaja del acceso preconfigurado es que permite enviar inmediatamente mensajes e-mail y SMS sin tener un acceso propio a Internet.
¿Qué longitud puede tener un mensaje e-mail?	Un mensaje puede contener 256 caracteres e imágenes
No se pueden enviar e-mails	Se han introducido datos erróneos del proveedor de Internet o no se ha dado un router por defecto. No se han introducido datos de dirección del remitente de e-mail o son erróneos. No se ha introducido un servidor SMTP o es erróneo. No se ha introducido un servidor DNS o es erróneo. Pista: Pruebe también a introducir para el servidor SMTP la dirección IP en lugar del nombre.
¿A cuántos destinatarios puedo enviar un e-mail?	Pueden introducirse hasta 10 destinatarios, separados mediante punto y coma.
¿Cuántos caracteres puedo transmitir por SMS?	Un mensaje puede tener hasta 160 caracteres. No pueden adjuntarse imágenes.
¿Se puede hacer una pausa de marcado en instalaciones TK?	No.

Cámara

Aunque hay una cámara conectada, no se ve el icono correspondiente.	La cámara no tiene alimentación de corriente. La cámara no está encendida. El cable de vídeo no está conectado o es defectuoso
---	---

La dirección de una cámara orientable no se puede ver en la superficie (ventana del browser).	El cable de dirección desconectado o defectuoso. Hay que reiniciar el Convision V100/200 A tras conectar una cámara.
¿Qué tipos de cámaras pueden conectarse al Convision V100/V200?	Todas las cámaras que tengan una salida FBAS-PAL; la conexión al Convision V100/V200 es una clavija BNC.
¿Qué longitud puede tener un cable de video?	Cuando la alimentación de tensión de la cámara de video va a través del cable de video, éste no debería ser más largo de 50 m. En cables de video más largos, la tensión de alimentación ha de ir separada directamente a la videocámara. A partir de 100 m de longitud de cable de video, hay que contar con un empeoramiento de la señal. La longitud máxima para nuestro producto es de 300 m.
¿Qué videocable debe utilizarse para la conexión a las cámaras?	Debe usarse un cable coaxial de buena calidad con pequeña amortiguación (75 Ohm).
¿Qué distancia focal tiene la cámara (Convision CC1)?	En 6 mm estándar, ángulo de apertura 40°.
¿En qué límites de temperatura funciona la cámara (Convision CC1)?	Entre 0° C y + 50° C
A pesar de tener una cámara conectada, ¿Por qué no veo ninguna imagen	La cámara está desenchufada El videocable no está conectado o está defectuoso
¿Cómo se conecta la cámara Convision CC2?	El control se hace mediante una clavija Mini DIN de 8 polos y la imagen se envía por un cable Cinch/ adaptador BNC. La alimentación de tensión es autónoma.

Seguridad

¿Qué le pasa al Convision V100/V200 en caso de fallo de corriente?	Sin corriente de emergencia el Convision V100/V200 se desconecta, los datos de configuración no se pierden, ya que estos datos están en una Flash-Rom. Cuando vuelve la corriente, se enciende de nuevo el Convision V100/V200 y vuelve a empezar las tareas prefijadas anteriormente.
¿Cómo puedo proteger el Convision V100/V200 de accesos?	El Convision V100/V200 tiene diversos mecanismos de protección: Puede protegerse la totalidad del Convision V100/V200. Puede protegerse la configuración. Puede protegerse la zona de grabación. Además está la petición de contraseña en el acceso PPP por RDSI. Como en cualquier otra tecnología de redes, el propio usuario es responsable de la asignación de contraseñas.
¿Es posible un acceso extraño a través de RDSI cuando el Convision V100/V200 está en LAN?	No, el Convision V100/V200 no es un router.
¿Permanecen las configuraciones antiguas en caso de una actualización?	Sí.
¿Permanece la conexión RDSI en caso de actualización?	No, debe realizarse una nueva conexión.
Después de activar la protección de accesos el Convision V100/V200 ya no permite el acceso.	Intente con el nombre de usuario "admin" y una contraseña en blanco. Intente con el nombre de usuario "admin" y la contraseña establecida por Ud. La última posibilidad es el borrado de la configuración
¿Cuál es el nombre de usuario del administrador?	El nombre de usuario es "admin".

¿Cuál es el nombre de usuario del usuario?	El nombre de usuario es "user".
--	---------------------------------

Avisos LED

¿Por qué parpadea la LED online?	El Convision V100/V200 no está aún configurado.
¿Por qué no luce la cámara LED a pesar de estar conectada?	La señal LED se actualiza solo con un nuevo inicio del Convision V100/V200 o ante el visionado de una imagen de cámara.

Navegador

El navegador Netscape se queda parado después de un tiempo funcionando como Server Push.	Debido a un fallo del Netscape Navigator, la conexión Server Push se ha interrumpido pasado algún tiempo. El remedio es utilizar las JAVA-Applets para las series de imágenes, ya que después de la interrupción de la conexión ésta se reconstruye automáticamente.
--	--

Generales

La representación de la superficie HTML no tiene la funcionalidad completa	En el explorador hay que activar Javascript, JAVA y Cookies.
¿Qué significan Server Push y Java Applet?	Server Push es una función de Netscape Navigator para mostrar imágenes JPEG como secuencias de imágenes. Para otros exploradores hay que utilizar el JAVA Applet.
¿En qué hábito de temperatura funciona el Convision V100/V200?	El Convision V100/V200 funciona a temperaturas entre 0° C y 55° C

¿Puede realizarse una reinicialización del Convision V100/V200 a distancia?	Sí, por ejemplo, escoger vía “Configuración” -> “Conexiones y guardar sin hacer modificaciones. A continuación accione el botón de reinicio.
¿Cuántos usuarios pueden acceder simultáneamente al Convision V100/V200 en una LAN?	Según la tarea, hasta 20 usuarios.
¿Cuántos usuarios pueden acceder simultáneamente al Convision V100/V200 a través de RDSI?	Se pueden formar dos conexiones simultáneas, con agrupamiento de canales (también con Convision Call) uno. Por Convision Call sin agrupamiento de canales el número es mayor en teoría, en razón de la menor anchura de banda de la vía, la transmisión es entonces muy lenta.
¿Funciona también el Convision V100/V200 bajo otros sistemas operativos?	El Convision V100/V200 trabaja con INDEPENDENCIA respecto de la plataforma. Puede funcionar con todos los sistemas operativos en los que funcione un explorador de Internet (Netscape Navigator o Internet Explorer), por ejemplo IRIX 6.2, Linux 2.2 o MacOS.

Apéndice F Declaración de conformidad



KONFORMITÄTSERKLÄRUNG Declaración de conformidad

Geräteart: Micro Web Server
Tipo de equipo: Micro Servidor de Red

Produkt / Product : **Convision V100/V200**

Das bezeichnete Produkt stimmt mit den Vorschriften folgender EU- Richtlinie(n) überein:
El producto arriba mencionado cumple las siguientes directivas del Consejo Europeo.

93/97/EWG	EG EMV- Richtlinie / Directiva EMC de la CE
1999/5/EG	EG Telekommunikationsendeinrichtungen – Richtlinie Directiva para los equipos terminales de telecomunicaciones de la CE

Zur vollständigen Einhaltung der EMV- Richtlinie wurden folgende Normen herangezogen:

Para cumplir totalmente la directiva EMC se han usado las normas siguientes:

EN 55022 Class B	: 1987
EN 50081-1	: 1995
EN 50082-2	: 1995

Dieser Erklärung liegt zugrunde:	Prüfungen im EMV- Prüflabor
Esta certificación se basa en:	Informe de ensayos realizados por el laboratorio de ensayos EMI

Aussteller / Tenedor del certificado	Convision Technology GmbH Zuckerbergweg 22 38124 Braunschweig Alemania
--------------------------------------	---

Apéndice G Lista de las figuras

Vista frontal del Convision V100/V200.....	10
Vista posterior del Convision V100.....	11
Vista posterior del Convision V200.....	11
Conexión LAN	13
Conexión vía RDSI	14
Conexión del cámara a una Convision V100	16
Conexión del cámara a una Convision V200	17
Ejemplo 1 conexión de entradas	18
Ejemplo 2 conexión de entradas	18
Ejemplo 3 conexión de entradas	18
Enlace a una LAN	21
Enlace por red con RDSI.....	22
Conexión por ISP.....	23
Establecimiento de conexión con Convision Call.....	24
Conexión establecida por Convision Call	25
Incluir imágenes JPEG en una página Web directamente desde el Convision V100/V200.....	27
Pegado de imágenes JPEG en una página web por FTP-Upload	29
Pegado de M-JPEG- o MPEG-Streams en una página Web	31
Reproducción de MPEG-Streams por un Multicast-Server (MCS)	35
Pegado de imágenes JPEG en una página web con el FTP-Upload....	37
Pegado de imágenes JPEG en una página Web con un router en ISP	39
Pegado de imágenes JPEG en una página Web vía Convision Call – estructura de conexión.....	43
Incrustar imágenes JPEG en una página Web vía Convision Call – conexión	43
Incluir MPEG-Streams desde el Convision V100/V200 en una página Web vía MCS (Real-Server)	45
Primera puesta en servicio con Convision IPSetup	48
Menú principal de la primera puesta en servicio vía hiperterminal ...	50
Página de inicio	52
Menú de cámara orientable.....	53
Vista doble	55
Real Server.....	61
Presentación de las imágenes en el recopilando.....	62
Interruptores	63
Enlace y parámetro.....	65
Ajuste de las propiedades de las cámaras – 1	66
Ajuste de las propiedades de las cámaras – 2	66
Asignación de las entradas de serie.	67
Real Server – parámetros de conexión	69

Menú servidor FTP.....	71
La función de actualización.....	72
Configuración de la dirección IP	73
Configuración del servidor de correo.....	74
Configuración de los parámetros RDSI.....	75
Convision Call- configuración del servidor.....	77
Convision Call – Configuración del Convision V100/V200.....	78
Determinación clave	79
Activación de las opciones de seguridad.....	80
Configuración de las entradas de alarma.....	81
Configuración del Recopilando	81
Configuración de mensajes e-mail.....	82
Configuración de mensajes SMS	83
Carga FTP (Upload).....	84
Configuración de la transmisión de mensajes temporizados.....	86
Visionado de incidencias	87
Configuración de la máscara de red.....	96
Protocolo TCP/IP	97
Asignación de una dirección IP.....	98
Configuración de red	99
Asignación de dirección IP.....	99
Configuración de una red TDV en Windows NT.....	100
Configuración de una red TDV en Windows NT.....	101
Configuración de una red TDV en Windows NT.....	101
Configuración de una red TDV en Windows NT.....	101
Configuración de una red TDV en Windows NT.....	102
Configuración de una red TDV en Windows NT.....	102
Configuración de una red TDV en Windows NT.....	102
Configuración de una red TDV en Windows NT.....	103
Configuración de una red TDV en Windows NT.....	103
Configuración trabajo en red dial-up para Windows NT	104
Configuración de la red TDV en Windows 95	105
Configuración de la red TDV en Windows 95	105
Configuración de la red TDV en Windows 95	106
Configuración de la red TDV en Windows 95	106
Configuración de la red TDV en Windows 95	107
Configuración de la red TDV en Windows 95	108
Generación de una nueva conexión	109
Conexión por una interfaz en serie	109
Parámetros de la interfaz en serie	110
Nueva conexión realizada.....	110
Instalación de Netscape	111
Instalación de Netscape	112
Instalación de Microsoft Internet Explorer	113
Instalación de Microsoft Internet Explorer	113

Apéndice H Index

A

ActiveX	34, 58
Actualización	68, 69
Ajustes de seguridad	77
Applet	
MPEG	33
Push	31, 41
Refresh	29, 37

C

Cámara	92, 93
orientable	53
propiedades	64
Canal B	74
CGI	66, 87
Codificación de la contraseña	73
Conducto fijo	21
Conexión	13, 14
cámara	16
red eléctrica	13
Conexión con dos canales	22, 74, 101, 105, 107
Conexiones	12
Configuración	62
Recopilando	79
Configuración	49
cable de interconexión	48
enlaces	70
RDSI	49
red LAN	47
Contraseña	49, 117
codificación	73
Convision Call	75
FTP	69
PPP	72, 102, 106
Convision Call	24, 42, 74

D

Direcciones IP	70, 87
DNS	71, 88

E

Estación meteorológica	62
Ethernet	12, 13, 48, 71, 87, 97

F

Firmware	69
FTP	86
cliente	29, 82
servidor	68

G

Grabación	61
-----------	----

H

Hue	64
-----	----

I

Instalación de telecomunicaciones	15
IPSetup	6, 47, 48, 113
Iris	54
ISDN	22

J

JPEG	7, 20, 26, 37, 53, 57, 63, 86
------	-------------------------------

L

LAN	47, 70, 96
LED	51

M

Media Player	34, 58
Mensajes	
Confección	80
e-mail	80
FTP	82
SMS	81
Microsoft Internet Explorer	9, 34, 111
Motion-JPEG	21, 31, 38
MPEG	19, 33, 45
Multicast-Server (MCS)	35

N

Netscape	86
Netscape Communicator	110
Netscape Navigator	9, 27, 31, 118
Número de serie	6, 44, 75, 85

P

Parámetros CGI	66
Plug-In	45
PPP	49
Primera puesta en servicio	47, 49

R

RDSI	19, 24, 37, 39, 42, 45, 49, 67, 70, 72, 98, 114
Real-Server	35, 45, 60, 67
Recopilando	61, 79
Red TDV	98, 103
Registro	85
RTSP	36, 46

S

Serie-URL-Port	65
Server Push	31, 57, 86, 118
Servidor	
Convision Call	74
DNS	70
FTP	68
SMTP	71
Syslog	71
SMS (Short-Message-Service)	78
SMTP	71

T

TCP/IP	7, 87, 90, 95, 113
--------	--------------------

V

VdS 2465	77
Versión del Firmware	85
Visionado de incidencias	85

Z

Zoom	54
------	----